БЛОКНОТ УЧАСТНИКА ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0»

ГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ УЖЕ СЕЙЧАС, ВЫПОЛНЯЯ ЗАДАНИЯ ИЗ БЛОКНОТА!

БУДЬТЕ В СТРОЮ!



ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

Знаменитую военно-спортивную игру советских пионеров «Зарницу» иногда называют самой массовой игрой XX века.

И в самом деле, трудно представить другую забаву, которая бы ежегодно увлекала миллионы ребят!

История игры «Зарница» началась еще в далеком 1964 году, в День защитника Отечества – 23 февраля. И спустя более полувека сотни тысяч школьников и студентов СПО по всей России участвуют в современной «Зарнице»: проходят технологичные испытания, управляют дронами, работают с киберугрозами и многое другое.

ЗАРНИЦА — НЕ ПРОСТО ИГРА, ЭТО ЧАСТЬ НАШЕЙ ИСТОРИИ!

БЛОКНОТ УЧАСТНИКА ИГРЫ «ЗАРНИЦА 2.0» —

ваш настоящий компас в мире захватывающей Игры и важных открытий!

ЗАЧЕМ НУЖЕН БЛОКНОТ?

- чтобы каждому новичку было проще начать свой путь в «Зарнице 2.0»;
- чтобы всегда оставаться в Игре, даже когда нет очных соревнований;
- чтобы шаг за шагом готовиться к новым испытаниям;
- чтобы узнать, что такое настоящий командный дух, дружба и взаимовыручка.

ДЛЯ КОГО ЭТОТ БЛОКНОТ?

- младшая категория (**7-10 лет**)
- средняя категория (**11-13 лет**)
- старшая категория (**14-17 лет**) (школьники и студенты СПО)

ИНТЕРЕСНЫЕ ЗАДАНИЯ ЖДУТ ВАС:

- теоретические задания – для развития ума и креативности,
- практические миссии – то, что можно сделать своими, руками
- отрядные состязания – для настоящих друзей.

А ТАКЖЕ:

- все задания безопасные
- есть подсказки и QR-коды на полезные материалы
- крутая графика и интересные факты

ВЫБЕРИТЕ СВОЮ РОЛЬ:

- **Командир отряда** – стратег и лидер,
- **Военкор** – фиксирует важные моменты,
- **Медик** – заботится о здоровье отряда,
- **Инженер-сапер** – обеспечивает безопасность отряда,
- **Оператор БПА** – управляет беспилотными аппаратами,
- **Связист** – отвечает за кибербезопасность и связь отряда с командованием,
- **Штурмовик** – мастер точного и эффективного огня по противникам.

И какие бы вы роли не выбрали, выполняйте всем отрядом **задания на общую тематику**!

СЛОЖНОСТЬ ЗАДАНИЙ:

★☆☆ **легкие** – справитесь за день

★★☆ **средние** – потребуется 1-3 дня

★★★ **сложные** – готовьтесь на неделю

ГОТОВЫ К НОВЫМ ПОДВИГАМ?

ОТКРЫВАЙТЕ БЛОКНОТ И НАЧИНАЙТЕ СВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ ПРЯМО СЕЙЧАС!

ДЕЛИТЕСЬ СВОИМИ УСПЕХАМИ В СОЦСЕТЯХ С ХЕШТЕГАМИ

#ЗАРНИЦА2026 #БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

7-10 ЛЕТ

Зарница 2.0 – военно-патриотическая игра для тех, кто жаждет вызова, готов расти и проверить себя в условиях, приближенных к боевым, под руководством опытных наставников.

Участников ждут напряженные соревнования плечом к плечу с верными друзьями, а также сюрпризы, которые останутся в памяти на всю жизнь!

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Для десятка миллионов советских школьников игра «Зарница» была не просто забавой, а самой популярной игрой. Единых правил не было. Организаторы могли выбирать конкретные конкурсы и задачи в зависимости от погоды и имеющегося инвентаря. Но был самый интересный игровой элемент, когда школьники делились на команды и «воевали» за флаг.
По правилам из учеников комплектовали отряды по 20 человек. Командовал военрук – обычно учитель истории или основ безопасности жизнедеятельности. Каждый отряд выбирал командира и замполита. Остальные участники – разведчики, стрелки, связисты, пожарные и санитары – ими чаще всего были девочки.
Основная задача – сорвать картонные погоны у неприятеля. Сделать это иногда было непросто. Их пришивали мелкими стежками.
Потерял – покидаешь игру.

1 ЗАРНИЦА НАЧИНАЕТСЯ С ПРИВЕТСТВИЯ

Создайте личный знак-приветствие для вашей команды – это может быть жест или ритм (например, хлоп-хлоп-топ!), который вы будете использовать перед каждым сбором.
Опробуйте его со своим отрядом – все должны выполнить приветствие без слов!
Снимите короткий видеоролик (10-15 сек) и выложите в соцсети.

2 ЭМБЛЕМА ОТРЯДА

Ознакомьтесь со структурой Вооруженных Сил Российской Федерации, посмотрев урок перейдя по QR-коду, и выберите род или вид войск, к которым ваш отряд хотел бы принадлежать, затем придумайте и нарисуйте эмблему вашего отряда с элементами принадлежности к выбранным войскам.

3 МЕТКИЙ СТРЕЛОК

Чтобы стать настоящим Зарничником, нужно научиться метко стрелять. Для этого возьмите мяч и выходите на улицу. Далее, подготовьте себе цель – это может быть кольцо или углубление в снегу. Отрабатывайте броски в цель до тех пор, пока не получится попасть в нее 5 раз подряд. Когда получится попадать, увеличьте расстояние до цели и отрабатывайте снова.

4 ПОЛКОВОДЕЦ

Вместе с друзьями возьмите свои игрушки (например, фигурки), разделите их на две большие армии. Разместите укрытия и здания. Дальше спланируйте план наступления одной армии и план обороны другой армии. Проиграйте эти планы несколько раз: один раз с позиции наступления, второй – с позиции обороны. Используй разные способы перемещения войск: охват, обход, накат, отход, действия в двойках и тройках.

5 СОБСТВЕННЫЙ БПЛА

Следуя инструкциям из видео, создайте бумажный БПЛА. Для этого перейдите по предоставленной ссылке с QR-кодом. Попутно изучите его составные части и элементы.
Запустите получившийся БПЛА.



6 ПЕРВИЧНЫЕ СРЕДСТВА ПОЖАРОТУШЕНИЯ

Изучите урок по первичным средствам пожаротушения.
Выпишите основные определения, которые используются в видео.
Проанализируйте помещения первичного отделения на наличие указанных средств.

7 ЮНЫЙ ИНЖЕНЕР

Используйте свою куклу, солдатика или любую фигурку и представьте, что ваша игрушка – это участник игры «Зарница 2.0» и ему нужно подготовить окоп.
Возьмите игрушку и лопатку. Выходите на улицу и подготовьте для вашей игрушки окоп. Вы можете вырыть его как в снегу, так и в песке.
Когда окоп будет готов, расширяйте свою игрушечную армию, сделайте окопы для всех игрушек, после чего соедините их проходами. В итоге у вас получится опорный пункт вашего игрушечного отряда.

8 ВЕСЕЛЫЙ СТРОЙ

Встаньте в строй и представьте, что вы – команда юных спортсменов на открытии спортивных игр. Сначала нужно идеально выровняться, как на параде (выполняем команду «Равняйсь!»), а потом застыть как настоящие чемпионы (команда «Смирно!»).

Затем по сигналу разбегайтесь врассыпную, а потом снова по сигналу занимайте свои места. Постепенно усложняя задание, стройтесь на противоположной стороне, на средней линии, но обязательно вдоль.
Это поможет вам лучше подготовиться к главному соревнованию!

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

9 КОЛОДЕЦ

При выживании в экстремальных условиях используют различные виды костров. Один из таких – колодец. Для его выкладки необходимо укладывать бревна попарно перпендикулярно предыдущей паре.
Изучите технологию укладки этого вида костра и выложите самый высокий колодец из карандашей и ручек.
У кого колодец получился выше?

10 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЯ ПО КАРТЕ

Возьмите карту, поставьте несколько точек на ней и при помощи линейки и масштаба определите расстояние между этими точками. Проверьте себя, верно ли вы рассчитали расстояние, используя доступ к онлайн-картам.



11 В СТРОЮ ПОД МУЗЫКУ

Выберите любимую песню, которую знает весь отряд (например, «Вместе весело шагать» или «Пусть всегда будет солнце»), и попробуйте двигаться в строю под музыку – сначала медленно, чтобы каждый успел поймать ритм, а потом постепенно ускоряйтесь, стараясь шагать дружно и красиво, как настоящие бойцы на параде!

12 КОД ПОМОЩИ – 112

Правильный вызов помощи в экстренных случаях – залог спасения жизней и имущества. Вы знаете, что по номеру 112 можно позвонить в любую экстренную службу – скорую, пожарных или полицию. Вместе с родителями или педагогом потренируйтесь проговаривать короткий и четкий разговор: назовите свое имя, скажите, что случилось, и сообщите точный адрес, где нужна помощь.

Важно помнить: номер 112 – это не игра, а серьезный инструмент помощи в по-настоящему опасных ситуациях. Звонить по этому номеру нужно только тогда, когда жизни или здоровью человека что-то реально угрожает!

13 СЕВЕР

Возьмите мел и отправляйтесь на прогулку. В разных местах определите направление на север (это можно сделать с помощью онлайн-карт или компаса).
После этого нарисуйте мелом на асфальте (или краской на снегу) стрелку в направлении севера и подпишите «Север».
Теперь о том, в какой стороне север знаете не только вы, но и все прохожие. Используйте эти знания во время игры.

14 НАГРАДА

Наставник – очень важный человек в жизни отряда. Важно благодарить его за все то, что он делает и вкладывает в подготовку ребят. Придумайте и сделайте для своего наставника медаль и вручите ее в торжественной обстановке.

15 СОБЕРИ КОМАНДИРА В ПОХОД

Предлагаем вам провести игру на перемене.
Ведущий заблаговременно составляет список вещей (рюкзак, фляга, карта, бинокль, аптечка, бутерброд и другое), которые могут понадобиться в походе. Список должен включать и критически необходимое, и совсем лишнее (например, настольная игра, подушка).
Задача участников игры – быстро найти и вычеркнуть лишние предметы и объяснить свой выбор.

16 ШИФРОВКА

Разведкой было перехвачено секретное послание, которое выглядит следующим образом: «артвазелсоп ястенчан еинелпутсан».
Есть предположение, что слова написаны задом наперед. Разгадайте шифр и узнайте текст сообщения.
Вместе с отрядом сыграйте в такую игру по разгадыванию шифра.

17 СЛОМАННЫЙ ТЕЛЕФОН

Представьте, что вы – отряд разведчиков, которому нужно передать сверхважное сообщение командованию! Встаньте в шеренгу и передавайте на ухо друг другу секретное послание как можно тише, чтобы вас больше никто не услышал – постарайтесь сделать это так, чтобы последнее слово дошло до командира точно таким же, как было в начале.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

18 СИМВОЛИКА РОССИИ

Символика России включает три официальных знака: герб (золотой двуглавый орел со скипетром и державой, с Георгием Победоносцем на груди), флаг (бело-сине-красный триколор) и гимн (музыка А. Александрова, слова С. Михалкова), которые отражают историю и суверенитет страны, а неофициальными символами часто считают медведя, березу и матрешку.

Объединитесь с вашим отрядом и нарисуйте плакат с символикой, чтобы как можно больше ребят узнали про символы России. Разместите плакат в пространстве Движения Первых.

19 ВОЕННАЯ ТЕХНИКА

Создайте уникальный кроссворд для участников вашего отряда про военную технику: придумайте интересные вопросы про различные боевые машины, используйте необычные факты и даты их участия в важных событиях.

Используйте сервис для создания кроссвордов. Обменяйтесь кроссвордами с друзьями в отряде или поделитесь ими в социальных сетях первичного отделения – пусть все проверят, насколько хорошо они знают военную технику!

20 РЕЛЬЕФ МЕСТНОСТИ

Выберите интересную для себя местность, с различным рельефом (например, озеро Байкал). На листе бумаги расчертите карту рельефа местности, пользуясь информацией в Интернете.
При помощи пластилина постарайтесь воссоздать уменьшенную копию той местности, которую вы выбрали.
Это упражнение поможет вам научиться читать топографическую карту и точно определять, что вас ждет «на земле».

Важно! Выполняйте задание только со взрослыми и не трогайте незнакомые вещи и предметы.

21 СПАСАТЕЛИ НА ТРЕНИРОВКЕ

Разбейтесь на команды и представьте, что вы – отряд спасателей на важном задании: нужно проверить территорию на безопасность перед тем, как оказать помощь. Внимательно осматривайте все вокруг – ищите опасные предметы (разбитое стекло, острые камни, торчащие гвозди), проверяйте, нет ли скользких мест или ям, обращайте внимание на подозрительные лужи (возможно, это разлитые химикаты), следите за проводами на земле и неустойчивыми предметами, которые могут упасть. Доложите о разведке старшему.
Учитесь правильно оценивать ситуацию, чтобы потом уверенно действовать в реальных условиях!

Важно! Выполняйте задание только со взрослыми и не трогайте незнакомые вещи, осколки и режущие предметы.

22 ЭКСКУРС В ИСТОРИЮ ДРЕВНЕЙ РУСИ

Просмотрите урок по теме «Период удельной раздробленности Руси». Выпишите на отдельный листок все значимые даты, которые использовались в видео. Попробуйте запомните эти даты и периодически повторяйте их, они вам помогут победить в соревнованиях игры.

23 МАСТЕРА ПОВЯЗОК

Разбейтесь на команды и устройте состязания по наложению повязок – тренируйтесь бинтовать друг другу пальцы, запястья и локти, используя специальные бинты, а потом соревнуйтесь, кто сделает это быстрее и аккуратнее.
Помните: настоящий спасатель должен не только быстро действовать, но и заботиться о том, чтобы пострадавшему было комфортно!

А для того, чтобы лучше пройти состязание, посмотрите урок на тему «Виды и способы остановки кровотечений», перейдя по QR-коду.

24 СИСТЕМА СИГНАЛОВ БЕДСТВИЯ

Найдите в Интернете карточки, на которых изображены знаки бедствия. Соберитесь с друзьями в помещении. Выберите одного ведущего. Ведущий показывает вам сигналы бедствия. Остальным необходимо назвать этот знак и кратко рассказать, о чем он.
Со временем вы выучите все знаки и сможете усложнять задание.

А для того, чтобы подробнее узнать о сигналах бедствия, посмотрите урок по QR-коду.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

25 СТРОЕВАЯ ПОДГОТОВКА: ПЛОЩАДКА №1

Изучив урок подготовки по QR-коду, повторите с отрядом все необходимые этапы и действия, которые необходимо осуществить на площадке № 1 по строевой подготовке.

Повторяйте занятия каждую неделю, это улучшит вашу подготовку к состязаниям по строевой выучке.

26 ЗАБОТА О ДРУГЕ

Представьте, что вы – члены спасательной команды, получившие задание провести полный осмотр пострадавшего. Разбейтесь на пары и потренируйтесь выполнять последовательный осмотр «пациента» (можно использовать манекен или добровольца из отряда): начните с головы, плавно переходите к шее, грудной клетке, спине, животу, тазу, а затем осмотрите конечности. Используйте платки как имитацию повязок и старайтесь действовать уверенно и четко, как настоящие спасатели на учениях.

27 КАРТА СОКРОВИЩ

Нарисуйте карту своего класса или этажа, где расположено первичное отделение. Спрячьте какую-либо вещь в обозначенном месте. Поставьте на карте условное обозначение этой вещи. Дайте карту своим друзьям, чтобы они нашли объект.
Делайте карты друг другу и отрабатывайте навыки ориентирования и чтения карт.

28 ВЕРХОВЕНСТВО ПРАВА

Знание основного закона в Российской Федерации обязательно для каждого гражданина России.
Начните изучение Конституции нашей страны с введения (преамбулы), прочитайте ее и выпишите интересные моменты, о которых вы расскажите своих одноотрядникам.

29 ЖИВОЙ МОСТ

Предлагаем вам игры для перемены. Команда должна переправить «ценный груз» (мяч или игрушку) через «пропасть» (полосу длиной 3-4 метра), не наступая на пол. Участники получают «камни» – листы бумаги А4 или другие объекты, на которые можно наступать.
Нужно, ступая только по этим «камням» и передавая их вперед, всей командой перебраться на другую сторону, не уронив груз.

30 НАШ БЕЗОПАСНЫЙ ПУТЬ

Изучите план эвакуации своей школы и научитесь правильно действовать в случае тревоги.
Разделитесь на небольшие команды и проведите расследование:

- найдите в школе схему эвакуации (обычно она висит на стенах коридоров);
- побеседуйте с учителями или администрацией о правилах поведения при эвакуации;
- узнайте, какие есть запасные выходы из здания;
- составьте маршрут от класса/столовой/спортивного зала до безопасного места сбора.

В конце создайте красочную карту-схему «Наш безопасный путь», где отметьте важные точки маршрута и правила поведения при эвакуации, поделитесь вашей схемой в социальных сетях первичного отделения.

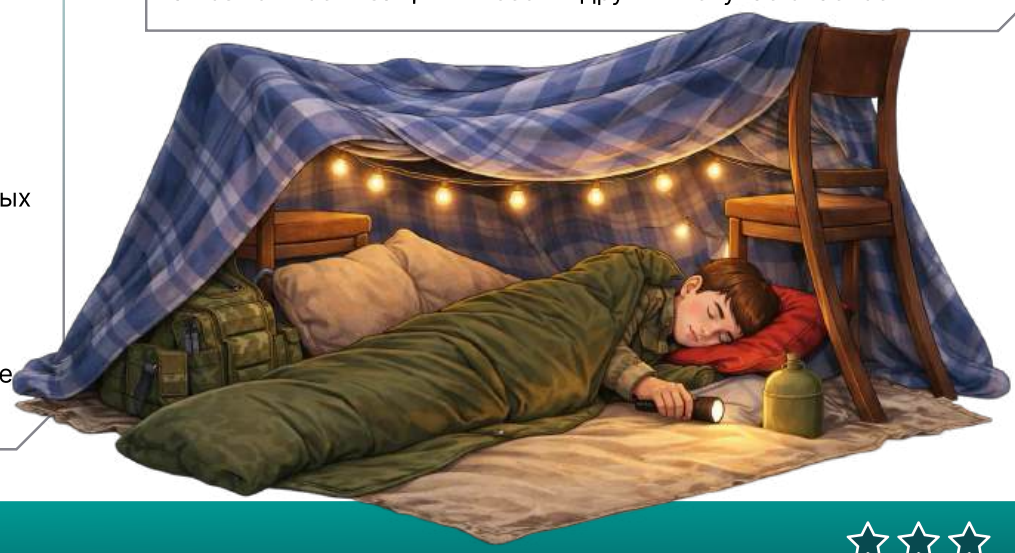
Помните: знание плана эвакуации – это не просто правила, а возможность защитить себя и других в случае опасности!

31 СЕКРЕТНЫЙ ОБМЕН

Разделитесь на две разведгруппы и подготовьте для другой команды секретное послание.

Ваша задача: зашифровать важное сообщение (используйте зеркальный шрифт, перестановку букв или замену букв на символы), разделить его на 5-6 частей и спрятать каждый фрагмент в разных местах вашего первичного отделения или кабинета.
Подготовьте подсказки для поиска фрагментов.
Другая команда должна найти все части послания, расшифровать их и собрать полное сообщение.

Побеждает та команда, которая быстрее и правильнее справится с заданием!



32 ШАЛАШ

Изучите, как построить пункт временной дислокации или укрытие в лесу. Возьмите плед, подушки, стулья и другие материалы. Постройте такое укрытие дома. Одеяло станет крышей, стулья и подушки основой укрытия. Подготовьте спальное место. Проведите одну ночь в шалаше.
Перед постройкой своего шалаша спросите разрешения у родителей.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

33 ПОЛКОВАЯ ПЕСНЯ

Вместе с вашим отрядом найдите информацию о разных родах войск, изучите ее, а также ознакомьтесь с уроком по QR-коду.
Выберите тот род войск, который вам больше всего понравился.

Найдите песни этого рода войск. Выучите одну из них.

Теперь у вас есть песня вашего отряда. Пойте ее, чтобы укрепить боевой дух.

34 ПОГОНЫ

Это не просто задание – это увлекательный способ узнать больше о структуре ВС нашей страны!

Распечатайте и вырежьте отдельные элементы погон Вооруженных сил (ВС) Российской Федерации. Изучите воинские звания и соответствующие им погоны, посмотрев урок по QR-коду.

35 ЕДИНОНАЧАЛИЕ

Выберите одного участника отряда, который будет ведущим. Он должен встать перед остальными участниками отряда и показывает движения зарядки. Остальные участники должны быстро за ним повторить.

Отрабатывайте это упражнение, чтобы развить в себе ловкость, а также чтобы стать единым целым.

36 ОБЩЕПРИМИРЯЮЩИЙ БЕГ

В свое время Владимир Высоцкий, советский поэт, написал песню, в которой предложил уникальный вид тренировки выносливости, в котором нет первых и отстающих – это бег на месте.
Возьмите за правило между уроками на перемене строиться с участниками отряда в одну шеренгу и бегать на месте до тех пор, пока не прозвенит звонок.
Через неделю обратите внимание, стало ли вам легче бегать на месте? Если да, то можете увеличить скорость и бежать на месте чаще.

37 ЧТО ПОЛОЖИТЬ В АПТЕЧКУ?

Для активных действий «в полях» важно предусмотреть все возможные критические ситуации – порезы, ушибы, кровотечения и даже переломы. Знание основных правил первой помощи важно не только медикам, но и каждому ответственному гражданину.

Предлагаем устроить тест для ваших соотрядников: подготовьте список различных предметов: бинт, пластырь, йод, игрушка, конфета, ножницы, расческа и др. Участники теста должны выбрать только медицинские принадлежности и объяснить, для чего каждая нужна (бинт – чтобы завязать, пластырь – для маленькой ранки).

38 МАРШ-БРОСОК С ГРУЗОМ

В каждой роли в военном деле специалист должен обладать физической выносливостью и быть способным работать в условиях интенсивной нагрузки.
Предлагаем будущим бойцам пройти задание на развитие выносливости и привыкание к работе в неудобных условиях.

Попросите наставника подготовить для вас игру.
Важно! У каждого участника должен быть обязательный медицинский допуск, контроль пульса. При перегрузке требуется делать перерывы.

Наденьте рюкзак с грузом (3-8 кг) и выполняйте задания:
- пройдите полосу препятствий (низкие сетки, балансировочные балки, лестницы);
- на ходу между станциями полосы препятствий выполняйте задачи на ходу: решайте головоломки, отвечайте на вопросы по теории, передавайте информацию по рации.

Почувствуйте себя участниками военной операции!



39 ФИЗИЧЕСКАЯ ПОДГОТОВКА

Каждый Зарничник должен быть в хорошей физической форме, быть выносливым и ловким, чтобы успешно проходить этапы игры.
Возьмите себе за правило делать 10 отжиманий каждый день в течение недели. Можете завести добрую традицию практиковать короткие разминочные упражнения вместе с другими участниками отряда.
В здоровом теле здоровый дух!

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

Стартуем!

Регистрация на легендарную военно-патриотическую игру «Зарница 2.0» открыта для участников из всех регионов России – регистрируйтесь на сайте зарница.будьвдвижении.рф. Вступайте в отряд, выбирайте свою роль и проходите отборочный этап.

Вас ждут захватывающие испытания по кибербезопасности, управлению дронами, тактике, первой помощи и истории – станьте частью команды, которая знает, что такое настоящий вызов!

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Часто игра «Зарница» проходила на территории воинских частей, и тогда план игр составлялся при участии кадровых военных. Еще в 1943 году, когда советские войска готовились к форсированию Днепра, «Пионерская правда» опубликовала призыв воинов к пионерам принять участие в военной игре «На разгром!». Тогда после первых тяжелых лет войны фронтовики наставляли будущих юнармейцев к победе в бою:

- мало одной храбрости, требуется еще и умения;
- мало иметь вооружение, надо с толком его использовать;
- чтобы разбить врага, нужно уметь перехитрить его, проявить военную смекалку, ловко вести разведку, образцово держать связь.

1 ТИХИЙ ЧАСОВОЙ

Придлагаем вам провести игру на перемене.
Один участник – «часовой» – стоит с завязанными глазами. Остальные – «разведчики» – должны тихо-тихо подкрасться к нему со спины и дотронуться до плеча, не будучи услышанными. Если часовой услышал шорох и указал рукой в сторону звука, разведчик «обезврежен».

2 СТРОЙ

Изучите, для чего и как проводится строевой смотр, как происходит доклад командиру, какие команды произносит командир при строевом смотре и как эти команды выполняются военными. Вместе с отрядом и наставником попробуйте провести строевой смотр.
Эти знания помогут вам в победе в Игре!

3 СПОКОЙСТВИЕ, ТОЛЬКО СПОКОЙСТВИЕ

Узнайте в Интернете, как концентрация и дыхание влияют на точность.
Выберите понравившиеся техники повышения сосредоточенности, практикуйте их на тренировках и решите, какие самые действенные. Поделитесь вашими выводами в социальных сетях первичного отделения.

4 БРОСОК ИЗ ОКОПА

Навыки передвижения в условиях необходимости оставаться в укрытии есть не у всех, но их можно развить.
Подготовьте импровизированный окоп, положите мягкие кресла или подушки, возьмите мягкий мешочек с наполнителем (или другой мягкий и тяжелый предмет) и разметьте перед «окопом» мишень, например, обруч.
Выгляните из «окопа» и представьте, как нужно кинуть мешочек для попадания в цель.
Спрячьтесь в окоп и из положения лежа киньте мешочек.
Чередуйте метание с визуальным контактом с мишенью и метание «вслепую».

5 СЛОВАРЬ ПО ТЕРМИНАМ КАРТОГРАФИИ

Составьте небольшой словарь по картографическим терминам (масштаб, проекция, легенда, масштабная линейка, координаты, топоним и т.д.).
Периодически берите его и перечитывайте определения терминов, проверяйте свои знания.

6 САНИТАРНЫЙ ДЕСАНТ

Предлагаем вам подвижную игру на ловкость и командную работу для перемены.
Организуйте эстафету в парах. Один участник – «раненый» (может прыгать на одной ноге или держаться за плечо), второй – «санитар». Задача санитара – помочь «раненому» добраться до «пункта помощи» (стул), где его «перевяжут» (повяжут яркий платок на руку). Потом роли меняются.



7 СКВОЗЬ ГОДА

Найдите старую или архивную карту близлежащей местности и сравните ее с актуальной.
Найдите как можно больше отличий не только в новой застройке, но и возможные изменениях в рельефе местности.

Постарайтесь определить, с чем такие изменения могут быть связаны.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

8 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЯ ПО КАРТЕ

Возьмите карту, поставьте несколько точек на ней и при помощи линейки и масштаба определите расстояние между этими точками.
Проверьте себя, верно ли вы рассчитали расстояние, используя доступ к онлайн-картам.

9 СОЗДАНИЕ ЛЕГЕНДЫ

Скачайте из Интернета карту знакомой вам местности и распечатайте ее.

Создайте для нее легенду с условными обозначениями объектов и нанесите эти обозначения на карту.

10 ПЕРЕТЯГИВАНИЕ КАНАТА

Пригласите друзей, разделитесь на несколько команд и проведите соревнование по перетягиванию каната.
Это увлекательное и азартное занятие поднимет вам настроение и повысит выносливость!
Зовите группу поддержки и просите всех шумом и одобрительными возгласами поддержать вас!

11 ДОЛГИЙ ПУТЬ

Когда будете отправляться в долгий путь, постарайтесь определить расстояние до той точки, куда вы направляетесь.
Разделите путь на условные участки, где транспорт движется примерно с одной скоростью, и засеките временные промежутки, в течении которых вы двигались с этой скоростью. При помощи простых формул вычислите примерное общее расстояние маршрута.

Сравните полученный результат с реальными данными из онлайн-карт.

12 БЫСТРЫЙ ВЫВОД ПО ВИЗУАЛЬНЫМ СИГНАЛАМ

Выполните упражнение: найдите 8-10 изображений бытовых рисков (скользкий пол, незакрытая дверца, перегрев прибора и т.п.). За 60 секунд ваши одноотрядники должны назвать риск и одну меру предотвращения. Тренируйте скорость восприятия и практическое мышление.

13 ЗАПОМНИ И ДОЛОЖИ

Что развивает внимательность и память лучше, чем специальные и регулярные упражнения? Предлагаем игру!
Ведущий (командир) выкладывает на стол любые 10-15 предметов. Отряд смотрит 10 секунд, потом отворачивается. Ведущий убирает или заменяет 1-2 предмета.
Задача – определить, что изменилось.
Усложнение: описать не только предмет, но и его расположение.

14 СИМВОЛЫ СИЛЫ

Государственная символика – это не просто флаг или герб, а язык, на котором страна говорит о себе миру.
Соберите команду, изучите значение символов России и Вооруженных Сил РФ – и создайте современный плакат, который покажет их смысл так, чтобы захотелось остановиться и посмотреть. Устройте небольшую выставку и проголосуйте: чей плакат лучше передает дух, силу и историю?

15 ДОБЫЧА ВОДЫ В ДИКОЙ ПРИРОДЕ

Изучите урок подготовки «Добыча воды в условиях дикой природы» по QR-коду.
Сделайте примитивный фильтр для воды и проверьте его в действии.

16 ИСТОРИЯ ЗАРНИЦЫ

Найдите в Интернете информацию про историю игры «Зарница».
Узнайте, когда она появилась, и сравните ее с современной, какие изменения произошли, что добавилось. Расскажите о своих находках в социальных сетях первичного отделения.
Хотели бы ваши подписчики принять участие в игре?

17 НАШИ ГЕРОИ

Узнайте о подвигах Героев России в вашем регионе.
Распечатайте портреты Героев и развесьте их в своем первичном отделении, добавив описания их подвигов.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

18 БОЕВОЙ ЛИСТОК

Боевой листок – это вид стенгазеты в воинских подразделениях, служащий средством агитации и информирования, где солдаты рассказывали о подвигах товарищей, призывали к выполнению задач, сообщали новости, выражали патриотические чувства и подводили итоги военного обучения или событий в годы Великой Отечественной войны. Сегодня он тоже применяется в армии.

Подготовьте боевой листок своего отряда, в котором расскажите о достижениях своего отряда за прошедший месяц. Используйте фото, рисунки и текстовые заметки. Разместите боевой листок на стене в вашем первичном отделении и поделитесь им.

19 НАШ ПЕРВЫЙ БПЛА

Сделайте свой БПЛА (беспилотный летательный аппарат) с крутящимися лопастями. Попутно изучайте его составные части и элементы, их назначение. Запустите получившийся БПЛА. Предложите друзьям сделать такие же БПЛА и запустите их «роем».

20 КОМПАС СВОИМИ РУКАМИ

Создайте в домашних условиях действующий компас из подручных средств, чтобы иметь возможность соорудить такой же в полевых условиях.

Вам понадобятся:
иголка или булавка (обычная швейная игла или тонкая стальная булавка) – это будет стрелка;
магнит;
- плавучий материал: маленький кусочек пробки, пенопласта, тонкий кружок, вырезанный из листа бумаги, или даже маленький листик дерева;
- неметаллическая емкость с водой: небольшая миска, стакан или тарелка;
- пинцет или прищепка – чтобы не держать иглу руками.

Пошаговая инструкция:
1. Намагничивание стрелки:
- способ с магнитом: потрите иглу о магнит, двигаясь только в одном направлении (например, от ушка к кончику). Повторите это движение не менее 50 раз. Если тереть туда-обратно, иглу размагнитит.
- способ без магнита: если магнита нет, можно использовать шерсть, шелк или даже волосы. Энергично потрите иглу об один из этих материалов также в одном направлении.

2. Создание поплавка: проткните иглой плавучий материал. Игла должна лежать горизонтально и быть хорошо сбалансирована. Если используете бумагу, просто положите иглу сверху и убедитесь, что она не тонет.

3. Запуск: налейте в неметаллическую емкость немного воды. Аккуратно, с помощью пинцета или прищепки, опустите поплавок с иглой на поверхность воды. Важно: вода должна быть абсолютно спокойной, поплавок не должен касаться стенок емкости.

4. Определение сторон света: через несколько секунд игла начнет медленно поворачиваться. Она остановится, выровнявшись по магнитному полю Земли, то есть, укажет Север-Юг. Чтобы определить точное направление, понадобится ориентир: солнце, часы, карта или смартфон. Определив Север, отметьте его на краю емкости или на самом поплавке.

Сравните результат с обыкновенным компасом или с компасом на смартфоне.

Смотрите видеоинструкцию по QR-коду.

21 СИЛА ДУХА

Основы выдержки и дисциплины закладываются через последовательные, простые действия. Предлагаем всем членам отряда принять участие в испытании: ежедневно увеличивайте количество отжиманий, начиная с комфортного для вас уровня.

Регулярно публикуйте свои достижения в социальных сетях, чтобы мотивировать других к улучшению физической формы.

22 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЯ ДО ЦЕЛИ

Выгляните в окно и выберите несколько объектов, попробуйте определить расстояние до них «на глаз» или с использованием подручных предметов. Выйдите на улицу и измерьте расстояние до выбранных ранее объектов в шагах.

Измерьте примерную длину своего шага и переведите количество шагов в расстояние, сравните полученный результат с данными карт.

23 ИСПЫТАНИЕ НА ВЫНОСЛИВОСТЬ

Чтобы выработать выносливость и воспитать в себе силу воли, устройте себе испытание: в течение трех дней пробегайте на скорость разные дистанции 60 м, 100 м, 1 км.

Отметьте для себя – становится ли вам легче? Зовите с собой друзей, поддержка важна в новых начинаниях!

Не забывайте, что перед тем, как отправиться на пробежку, стоит как следует разогреться! Это поможет вашим мышцам и дыханию быть готовыми к активной тренировке.

24 КАК В АРМИИ

Объединитесь с товарищами для создания отряда, который сможет выступить на игре «Зарница 2.0»

Определите знак отличия (например, небольшой нагрудный значок, браслет определенного цвета).
Наладьте дисциплину: каждый день в течении недели делайте вместе зарядку, проверяйте внешний вид и опрятность друг друга, придумайте собственные ритуалы (например, особое приветствие).
Выберите и выучите строевую песню: каждый день исполняйте ее, когда будете прощаться.

Организация отряда – это ваш первый шаг к участию в игре, а также хорошая школа самоорганизации.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

25 СКОРАЯ РЕАКЦИЯ 2.0

Организуйте эстафету – 5 станций: ложная тревога, конфликт между учащимися, неработающая система оповещения, травма, сообщение о подозрительной активности.

На каждой станции у вас будет 10-15 секунд для того, чтобы придумать решение этой ситуации и назвать алгоритм действий, обоснуйте свою позицию.
После прохождения каждого этапа осуществите общий разбор: какие шаги работают быстрее и эффективнее.

27 КАРТА СОКРОВИЩ

Поиграйте с друзьями. Каждому из вас предстоит изобразить условную карту вашего первичного отделения или двора, разработав собственную систему условных обозначений (например, стол – желтый прямоугольник, шкаф – серый квадрат).
После того как карта-схема будет готова, спрячьте небольшие подарки для своих соотрядников в месте, которое можно узнать по вашей карте (например, под стулом) и обозначьте это место красным крестиком.

Сравните получившиеся карты, похожи ли они друг на друга?

29 ЦИФРОВОЙ КРИЗИС

Распространение слухов и недостоверной информации в соцсетях в мирное и военное время происходит по одному сценарию. Предлагаем вам научиться определять, насколько информация достоверна.

Ваша задача – в составе отряда, за 10-15 минут, выработать три четких шага для действий в случае возникновения подозрений на фальсификацию: как проверить факт, как корректно уведомить взрослых и как помочь пострадавшим, чтобы снизить ущерб репутации и безопасности.

31 БЕЗОПАСНОСТЬ

Одно из главных условий в действиях каждого специалиста на поле боле боя – безопасность!
Опросите своих одноотрядников в разных ролях и узнайте о ключевых мерах безопасности в их сферах деятельности.
Разработайте общую памятку (или плакат) с превентивными действиями для обеспечения здоровья и работоспособности личного состава. Сопроводите материал соответствующими изображениями.
Готовую работу разместите в первичном отделении, вашем штабе или на странице первичного отделения в социальных сетях.

33 КОНТРОЛЬ ПАНИКИ

Паника – это реакция нервной системы на непредвиденные обстоятельства. В критической ситуации военнослужащие ни при каких обстоятельствах не должны допускать суету и рассинхронизации действий.

Чтобы побороть панику, предлагаем вам выполнять серию физических упражнений:
- 20 приседаний или отжиманий;
- задание на мелкую моторику (завязать определенный узел, перебирать пальцами в определенной последовательности).

Повторите упражнения по кругу. Между физическими упражнениями и заданием сделайте 1-2 цикла «боевого дыхания» (вдох-пауза-выдох-пауза).

Проанализируйте, насколько после упражнений голова стала свежее, а мысли – собраннее.

26 В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ – ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ!

Проведите с отрядом интерактивное занятие по безопасности!

Пусть каждый участник возьмет на себя роль эксперта по определенной ситуации – будь то пожар, наводнение, поход или спортивное мероприятие. Задача каждого – донести до товарищей ключевые правила поведения и меры предосторожности в критических и других непростых обстоятельствах.

28 ГОЛОСОВАЯ СВЯЗЬ В ПОМЕХЕ

Безусловное взаимопонимание – ключ к успешному проведению самой сложной операции. Тренируйтесь слушать и слышать друг друга и выполняйте упражнение.
Один участник описывает сложный рисунок другому по рации или просто повернувшись друг к другу спиной. «Приемник» должен нарисовать рисунок по описанию.

Сравните результат и поменяйтесь ролями.

30 УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЕЦ: ДЕНЬ В ДРУГОЙ РОЛИ

Поменяйтесь на один день (или тренировку) ролями. Командиры учатся накладывать повязки, медики – отдавать четкие команды, связисты – читать карту.

Так вы лучше почувствуете свое предназначение и сможете оттачивать те навыки, которые совпадают с вашей идеальной ролью.

32 МАРШ-БРОСОК С ГРУЗОМ

В каждой роли в военном деле специалист должен обладать физической выносливостью и быть способным работать в условиях интенсивной нагрузки. Предлагаем будущим бойцам выполнить задание на развитие выносливости и приобрести ценный навык работы в стрессовых и некомфортных условиях.

Попросите наставника подготовить для вас игру.
Важно! У каждого участника должен быть обязательный медицинский допуск, контроль пульса. При перегрузке требуется делать перерывы.

Наденьте рюкзак с грузом (5-10 кг) и выполняйте задания:
- пройдите полосу препятствий (низкие сетки, балансировочные балки, лестницы);
- на ходу между станциями полосы препятствий выполняйте задачи на ходу: решайте головоломки, отвечайте на вопросы по теории, передавайте информацию по рации.

Почувствуйте себя участниками военной операции!

34 ВОЛОНТЕРСКАЯ ПОМОЩЬ ВЕТЕРАНАМ

Настоящий патриот – это человек, который заботится о сохранении исторической памяти не только ухаживая за памятными местами, но и помогая людям, которые внесли вклад в сохранение суверенитета нашей страны.

Организуйте акцию помощи ветеранам, выполнив уборку двора, доставку продуктов или ремонт предметов быта.

Объединитесь с товарищами, вместе с наставником вашего отряда узнайте в службе социальной защиты о ветеранах, которым требуется помощь. Узнайте у работников социальной службы, какой базовый вид помощи требуется, и привнесите в план визита что-то свое: приятный подарок или интервью о событиях прошедших лет.

Расскажите о ваших добрых делах в социальных сетях и вдохновляйте другие на простые и очень добрые поступки!

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

35 ПОГОНЫ

Распечатайте и вырежьте отдельные элементы погон Вооруженных сил Российской Федерации.

Изучите воинские звания и соответствующие им погоны, посмотрев урок по QR-коду.

Проверяйте свои знания тем, что собирайте из отдельных элементов цельные погоны, как пазл.

36 ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЯ

Принятие решение в критической ситуации – то, что не понаслышке знает каждый участник военной операции. Отточите навык совместного принятия решения в кризисной ситуации.
Легенда: «Во время марш-броска санитар отряда подвернул ногу. До контрольного пункта – 3 км, время на исходе. Ваши действия?»
Каждый предлагает решение, команда выбирает лучшее и аргументирует.

37 ЭСТАФЕТА С ПРЕПЯТСТВИЯМИ

Организуйте с товарищами эстафету, на протяжении дистанции которой каждый участник выполняет физические упражнения (отжимания, приседания, берпи, перемещение машинных шин, мешков с песком и т.п.).

Пригласите участников из вашего первичного отделения, которые хотели бы присоединиться к вашему отряду (или просто интересующихся ребят, родителей и педагогов).
Периодически организуйте такие эстафеты и отслеживайте прогресс в выполнении упражнений.
Каждый раз при повторном проведении модернизируйте полосу препятствий, добавляйте новые интересные этапы.

Помогли ли такие игры привлечь новых участников?

38 ИГРА «ШТУРМ»

Вместе с командой организуйте игру, цель которой – пройти маршрут со станциями. После прохождения каждой станции команды возвращаются на базу и обмениваются данными: какие маршруты нашли, какие данные собраны и так далее.

Предлагаемые станции (время прохождения каждой – 8-10 минут):

1. Разведка маршрутом
Цель: найти безопасный маршрут от старта к первому тайнику.

2. Тайник данных
Цель: решить головоломку и получить данные.
Вам потребуются карточки с загадками и логическими задачами.

3. Препятствие и точность
Цель: пройти маршрут препятствий и попасть по цели.

4. Эвакуация и подведение итогов.

После проведения игры обсудите с организаторами и участниками, что пошло хорошо, над чем нужно поработать, какие решения были эффективны, как сработала коммуникация, как распределяли роли, что можно улучшить к проведению следующей игры.

39 СКОРОСТЬ РЕАКЦИИ И УСТОЙЧИВОСТЬ

Реакционная тренировка – это развитие скорости и точности ответа на стимулы, сокращение времени между сигналом и действием.
При появлении сигнала на телефоне или планшете участник тренировки выполняет быстрое целевое действие, например, бросок в мишень.

Предлагаем проводить такие тренировки для всех участников вашего отряда, чтобы выработать навык реагировать быстро и точно в непредвиденных ситуациях.
Следите за следующими ключевыми моментами:

- Устойчивость кисти и контроля: совершайте медленные, плавные повторные броски с удержанием рук в фиксированной позиции.
- Комбинации: делайте 2-3 быстрых броска подряд, затем выдерживайте короткую паузу на дыхание.
- Фиксация стойки и перенос в движение.
- Броски в движении: выполните медленный шаг вперед или в стороны между попытками.
- Комбинированные задачи: следите за движением и точностью – после каждого движения выполните бросок в цель.
- Восстановление: выполняйте 2-3 минуты дыхательных упражнений между сериями.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

Станьте участниками «Зарницы 2.0», где вы освоите навыки управления дронами, оказания первой помощи, тактические приемы в мощной команде!

Готовы к вызову? Регистрируйтесь сейчас на сайте зарница.будьвдвижении.рф и присоединяйтесь к всероссийскому движению настоящих патриотов!

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Уже в первые месяцы начала Великой Отечественной войны Кремль перестал быть заметен с воздуха, что вносило много путаницы в ориентиры немецких летчиков. А дело в том, что все кремлевские звезды были спрятаны под покрывалами, а стены Кремля были выкрашены в черный цвет, окружив поддельными макетами жилых зданий. Над Мавзолеем надстроили два дополнительных этажа, а между Боровицкими и Спасскими воротами сделали песчаную дорогу.

1 ЗАПАСЫ ВОДЫ

Планирование продовольственного обеспечения – неотъемлемая часть успешной тактической и стратегической подготовки.
Решите предложенную задачу и поделитесь вашими ответом на страничке первичного отделения в социальных сетях.

На складе 357 бутылок воды. По норме расхода на одного солдата в день требуется 3 бутылки. В отделении 7 солдат. На сколько дней хватит запасов воды?

Ответ: 17

2 ВОИНСКИЕ ЗВАНИЯ

Для правильного обращения к человеку, имеющему воинское звание, необходимо владеть пониманием обозначения званий на погонах.

Найдите в Интернете или книгах информацию об обозначениях званий на погонах. Распечатайте фото погон и развесьте их в различных местах дома или в классе.

Каждый раз, проходя мимо изображений, проговаривайте соответствующее погонам воинское звание.
Получилось запомнить все?

3 ПОДСЧЕТЫ «В ПОЛЯХ»

Решите математическую задачку, которая поможет вам производить быстрые подсчеты «в полях».
Военнослужащие выстроились в 3 колонны, в каждой по 12 шеренг. Сколько всего военнослужащих в строю?

Придумайте свои задачи, решение которых поможет подготовиться к игре «Зарница 2.0» и поделитесь ими в социальных сетях на личной странице или странице первичного отделения.

Ответ: 36

4 НАСМОТРЕННОСТЬ - НАШЕ ВСЕ!

Для того, чтобы понимать особенности планирования и ведения боевых действий, важно обладать насмотренностью. Предлагаем вам испытание – раз в неделю смотрите по одному фильму на военную тематику.
Составьте короткую рецензию (описание, содержащее собственное мнение) на каждый просмотренный фильм. Наиболее понравившиеся картины можно порекомендовать друзьям лично или опубликовав о них пост в социальных сетях.

5 ЧЕК-ЛИСТ ГОТОВНОСТИ

Совместно с командой создайте чек-лист проверки снаряжения перед выходом. Опишите, что должен проверить каждый участник отряда.
Это упростит работу командира отряда.

6 ПРОГУЛКА ПО КОМПАСУ

Предлагаем игру для участников вашего отряда.
Каждый из участников, выходя на прогулку, берет с собой компас.
Участники составляют описание своего маршрута движения по компасу (например, вышел из дома, двигаюсь 100 шагов на север и т.п.).
Когда все участники составят маршрут, нужно обменяться описаниями, попробовать пройти маршруты друг друга и зафиксировать точки, на которые вы пришли. В конце все сверяют свои финальные точки с авторами маршрутов.

7 ТОЧНОСТЬ В ДЕЛЕ

Выработайте меткость!
Используйте обручи разного размера как мишени и старайтесь попадать в центр обруча теннисным мячом.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

8 ПЛАНИРОВАНИЕ НА КАРТЕ

Представьте, что вы военачальник, которому необходимо спланировать атаку или оборону.

Распечатайте карту местности (района или города) с рельефами, разместите отряды при помощи условных обозначений. Почему вы разместили отряды именно так? Расскажите о своем решении в социальных сетях. Запустите челлендж для подписчиков и сравните логику размещения отрядов.

9 ТЕОРИЯ ПО СТРОЕВОЙ ПОДГОТОВКЕ

Изучите курс по строевой подготовке на сайте Игры по QR-коду и ответьте на вопрос: «Как называется площадка № 2?»

Ответ: Дистанция в составе отряда в движении

10 РАССТОЯНИЕ ПО МАСШТАБУ

Решите математическую задачку, которая поможет вам производить быстрые подсчеты «в полях».
Масштаб карты 1:75 000. Реальное расстояние между двумя точками на карте равно 8,4 см.
Каково реальное расстояние в километрах?

Придумайте свои задачи, решение которых поможет подготовиться к игре «Зарница 2.0» и поделитесь ими в социальных сетях на личной странице или странице первичного отделения.

Ответ: 6,3

11 УСЛОВНЫЕ СИГНАЛЫ

В армии визуальные (фонари, флаги, светофоры) и звуковые (свистки, сирены, гудки) сигналы используются для быстрой и четкой передачи приказов и команд в условиях плохой видимости или большой дистанции, от общих тревог («Внимание всем!», «Воздушная тревога») до частных указаний (сбор, к машинам). Они обеспечивают оперативную связь и координацию действий, где звук или свет заменяют голос, а их цвет, форма, длительность и ритм

Изучите основные визуальные и звуковые сигналы и попробуйте на практике применение условных сигналов.
Правильно ли участники отряда воспринимают ваши сигналы?

12 БЫТЬ В КУРСЕ СОБЫТИЙ

Осведомленность о событиях в стране и мире позволяет учитывать геополитическую обстановку и использовать потенциальные слабые стороны противника в стратегическом и тактическом планировании. Предлагаем вам ввести новую привычку: каждый вечер в течение недели перед сном смотрите новостные программы по телевизору.

Это позволит вам понимать общемировую повестку и стать более эрудированными.

13 ИНТЕРВЬЮ С ВЕТЕРАНОМ ИГРЫ

Найдите среди родителей и учителей тех, кто играл в «Зарницу» в детстве. Расспросите о самом запомнившемся моменте, сложностях, сложившейся дружбе.

Запишите видео-историю и выложите на странице первичного отделения.

14 НЕОБЫЧНАЯ ВСТРЕЧА

Выберите место для встречи с другом и составьте маршрут от его дома до места встречи при помощи географических обозначений.
Отправьте маршрут другу и ждите его в указанном месте.

15 ХИТРОСПЛЕТЕНИЯ

Изучите самые простые и прочные узлы на толстой веревке, которые могут пригодиться, как в игре «Зарница 2.0», так и в обычной жизни. Смотрите видео и повторяйте!

16 ВОЕННАЯ ИСТОРИЯ

Познакомьтесь с этапами развития российской армии и флота, узнайте о важнейших сражениях, полководцах и рядовых-героях – защитниках Родины.

В этом вам поможет урок Игры «Военная история», посмотреть который вы можете, перейдя по QR-коду.

17 ОБЩЕВОЙСКОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

Проходите курс по общевойсковой грамотности, в котором вы познакомитесь с воинскими званиями и должностями в армии, рассмотрите и запомните их знаки различия, а также ознакомитесь с принципами системы поддержания порядка и дисциплины в Вооруженных Силах Российской Федерации.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

18 ЛЕСЕНКА

При выполнении физических упражнений наращивать нагрузку важно постепенно.
Потренировавшись самостоятельно, вместе с товарищами устройте испытание – подтягивайтесь на турнике начиная с 1 раза, а каждый последующий участник увеличивает количество на 1 единицу.
Продолжайте это испытание в течении недели.
Увеличилось ли максимальное количество подтягиваний?
Делитесь финальным результатом и количеством подтягиваний в социальных сетях!

19 СОВРЕМЕННАЯ ВОЕННАЯ ТЕХНИКА

Объединитесь с единомышленниками и изучите современное отечественное и зарубежное вооружение. Чтобы работа строилась продуктивно, каждый участник вашей группы может подготовить презентацию по одному типу вооружений и представить ее остальным.
В презентацию рекомендуется включить характеристики, фотографии и интересные факты, а также область применения.

Обратитесь к куратору первичного отделения или классному руководителю и предложите провести презентацию на классном часе.

20 АЗИМУТЫ

Объединитесь с товарищами и сделайте друг для друга маршруты движения по азимуту до определенного объекта. Обменяйтесь маршрутами и пройдите маршруты друг друга, дойдя до запланированной точки.
Таких маршрутов возможно составить несколько и продвигаться по ним несколько дней.
Навык, приобретенный через эту игру, поможет вам и на «Зарнице 2.0».

21 ПОЛЕВОЕ УКРЫТИЕ ИЗ ПОДРУЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

В полевых условиях непогода не должна застать вас врасплох.

Смоделируйте ситуацию, при которой вам необходимо развернуть укрытие в условиях сильного ветра или дождя. Используйте брезент или плотную ткань, веревки, карабины, палки или дрова-опоры.
Первую попытку выполняйте в ясную погоду, а затем проверяйте свое укрытие в действии в дождь.

Не забывайте делиться фотографиями процесса и готового укрытия в социальных сетях.
Курс подготовки поможет вам в этом деле!

22 ПАТРУЛЬ

Патрулирование в армии – это обход или объезд территории специальными группами военнослужащих (патрулями) для поддержания порядка, дисциплины и безопасности, контроля за соблюдением уставов, а также для охраны объектов и предотвращения правонарушений.

Предлагаем вам игру: погрузитесь в роль патрульного, определите себе участок местности, занимайтесь его патрулированием несколько дней подряд – следите за порядком, помогайте прохожим в случае необходимости.
Подключайте друзей и ходите исключительно строевым шагом.
Докладывайте наставникам или родителям о происшествиях во время патруля.

Если вы выполняете патрулирование с товарищем, придумайте пароль, который будете знать только вы, и запрашивайте его друг у друга.

23 СТРОЕВАЯ ПОДГОТОВКА

Потренируйтесь во дворе школы/колледжа строевому шагу, предварительно изучив урок подготовки к Игре по QR-коду.

24 ЭВАКУАЦИОННАЯ ТРЕНИРОВКА

Организуйте и продемонстрируйте процесс безопасной эвакуации из вашей образовательной организации. После изучения официального плана и согласования деталей с наставником, проведите практическое занятие по эвакуации из здания.

25 АНАЛИЗ КАРТ РАЗНОГО НАЗНАЧЕНИЯ

Возьмите несколько карт России по разным типам назначения (туристические, карты ресурсов, карты рельефа местности и т.п.) и определите закономерности в них, выпишите их по пунктам.

Поделитесь вашими соображениями в социальных сетях на личной странице или странице первичного отделения.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

26 БЕГ С УТЯЖЕЛЕНИЕМ

Пригласите своих товарищей и устройте эстафету: один участник запрыгивает другому на спину, и вы вместе пробегаете определенное расстояние, после останавливаетесь, меняетесь местами и бежите к месту старта.
В эстафете соревнуются между собой пары. Та из пар, которая прибегает быстрее, побеждает.

Точку смены можно дополнить физическими нагрузками, выполняя приседания или отжимания.

Предварительно убедитесь в отсутствии противопоказаний у участников к нагрузке на позвоночник

27 ГОСУДАРСТВЕННЫЕ НАГРАДЫ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Изучите, используя информацию из Интернета, государственные награды Российской Федерации. Узнайте, кто в России и за рубежом был награжден такими знаками отличия.

Предложите своим товарищам по фото определить государственные награды.

28 АНАЛИТИКА БИТВ

Найдите к книгах или Интернете информацию о любом историческом сражении и проанализируйте его – оцените расстановку и соотношений сил, постарайтесь указать, с чем был связан исход противостояния.
Какие изменения в тактике войск могли бы изменить исход этого события?

Расскажите о своих рассуждениях в социальных сетях первичного отделения или на личной странице.

29 ТОПОГРАФИЧЕСКАЯ ЭСТАФЕТА ПО ШКОЛЬНОМУ ДВОРУ

Организуйте для товарищей и одноклассников эстафету.
Распечатайте карту двора школы/колледжа и начертите на ней маршрут с обозначением контрольных точек, на каждой из которых будет необходимо выполнить теоретическое задание на знание карт.

На финише подготовьте для участников небольшие призы, сфотографируйте участников и поделитесь новостью о событии в социальных сетях первичного отделения.

30 ПРИСПОСОБЛЕНИЯ ДЛЯ ВЫЖИВАНИЯ В ЛЕСУ

Соорудите вместе с командой из подручных материалов примитивные приспособления для выживания в лесу (фильтр для воды, треног для котелка, опоры для палатки и т.п.).

Протестируйте ваши изобретения в коротком походе (например, однодневном).
Требуют ли они доработки?

31 ВОЕНИЗИРОВАННАЯ ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Зарница – это игра, требующая индивидуальной и командной подготовки. Предлагаем вам следовать алгоритму, чтобы организовать пространство для тренировочного процесса.

1. Вместе с наставником вашего отряда обратитесь к директору вашей образовательной организации и согласуйте место размещения полосы препятствий на собственной территории.

2. Обратитесь к педагогу технологии, чтобы он помог вам в организации полосы препятствий.

Полоса препятствий состоит из:

- рва,
- лабиринта,
- стенки,
- разрушенного моста,
- разрушенной лестницы,
- пролома в стене окопа,
- путей сообщения,
- колодца.

3. Найдите материалы для организации полосы препятствий. Для этого подойдут сухие поваленные деревья, палки и ветки, камни, кирпичи и др.

4. Соберите все материалы вместе и начните строительство полосы препятствий.

Соблюдайте технику безопасности.

5. Когда полоса препятствий будет готова, убедитесь, что она безопасна и приступайте к подготовке.

Предварительно пройдите урок теоретической подготовки по QR-коду, он поможет вам в реализации этого проекта.
Удачи!

32 ОПОРНЫЙ ПУНКТ

Если вам удалось пройти предыдущий этап, вы можете приступать к подготовке тренировочного опорного пункта отряда.
Вместе с командой выкопайте одиночные окопы для стрельбы лежа, сидя с колена, и стоя.
От одиночных окопов проводите ходы, соединяя их между собой.

Такая система позволит вам обеспечить полноценный тренировочный процесс.



33 ТАКТИЧЕСКАЯ ГОЛОВОЛОМКА

Выберите ведущего – он будет готовить материалы к игре и следить за выполнением заданий со стороны.
Ведущий готовит схему местности (школьный двор, парк) с отметками: «вы», «Флаг противника», «Препятствие», «Зона наблюдения».

Задача команды: за 10 минут начертить и устно обосновать соотрядникам 2 разных плана захвата флага (штурмом и скрытно). Обсудите плюсы и минусы каждого.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОБЩАЯ ТЕМАТИКА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

34 УКРЫТИЕ ПО СИГНАЛУ

Ситуация, когда боец оказался под огнем, может вызвать панику и страх.
Важно выработать командную и индивидуальную модель поведения во время обстрела.
Выполняйте упражнение и учитесь мгновенно реагировать на угрозу и правильно использовать укрытия.

Заранее подготовьте на площадке «зоны укрытий» (маты, коробки, лавочки).
По команде ведущего (например, хлопок, свисток или слово «Огонь!») участники должны мгновенно лечь на землю или спрятаться за укрытие, приняв правильную позу (тело прижато к земле, голова закрыта).
После паузы – команда «Вперед!» – участники перебегают к следующему укрытию, соблюдая низкий профиль.
Сконцентрируйтесь на скорости реакции, правильной позе и контроле страха.

35 УНИВЕРСАЛЬНЫЙ БОЕЦ: ДЕНЬ В ДРУГОЙ РОЛИ

Поменяйтесь на один день (или тренировку) ролями. Разведчики учатся накладывать повязки, медики – отдавать четкие команды, связисты – читать карту.

Так вы лучше почувствуете свое предназначение и сможете оттачивать те навыки, которые совпадают с вашей идеальной ролью.

36 СПИЛС-КАРТА РЕГИОНА

Ориентироваться на местности важно из соображений личной безопасности и в целях подготовки к военно-патриотической игре «Зарница 2.0».

Предлагаем вам скачать в Интернете карту вашего региона, на которой будет видно деление на муниципальные районы.
Из фанеры/картона выпилите фигуры, имитирующие территорию муниципалитета, и соорудите спилс-карту региона.
Устройте в первичном отделении, вашем отряде и в школе чемпионат по сбору спилс-карты региона на время.

37 ТАЙМЕР

Работа в условиях стресса – это классическая ситуация для военнослужащих в условиях военного времени.
Выполняйте упражнение вместе с командой, чтобы научиться сохранять ясность мышления при дефиците времени.

1. Ведущий (может быть наставником или участником отряда) заранее готовит испытания (можно взять из заданий в Блокноте).
2. Участники работают над сложной задачей (например, расшифровка кода, сборка механизма), но:
   - каждые 30 секунд звучит громкий сигнал;
   - появляются «ложные тревоги» (вспышки света, сообщения: «Осталось 10 секунд!»);
   - иногда вводятся «сбои»: меняется инструкция, исчезает часть информации.

Проведите рефлексию после задания: как вы справлялись с тревогой? Что помогало сосредоточиться?

38 ВОЛОНТЕРСКАЯ ПОМОЩЬ ВЕТЕРАНАМ

Настоящий патриот – это человек, который заботится о сохранении исторической памяти не только ухаживая за памятными местами, но и помогая людям, которые внесли вклад в сохранение суверенитета нашей страны.

Организуйте акцию помощи ветеранам, выполнив уборку двора, доставку продуктов или ремонт предметов быта.
Объединитесь с товарищами, вместе с наставником вашего отряда узнайте в службе социальной защиты о ветеранах, которым требуется помощь. Узнайте у работников социальной службы, какой базовый вид помощи требуется, и привнесите в план визита что-то свое: приятный подарок или интервью о событиях прошедших лет.

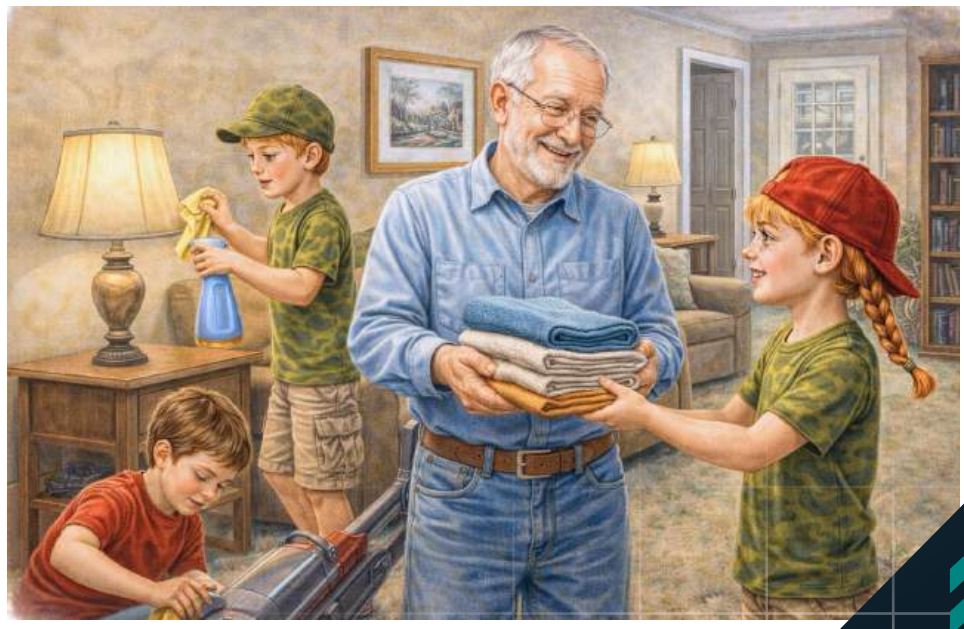
Расскажите о ваших добрых делах в социальных сетях и вдохновляйте другие на простые и очень добрые поступки!

39 ТЕХНОЛОГИИ ПОБЕДЫ: ТОГДА И СЕЙЧАС

Что отличает настоящих профессионалов? Правильно, не только понимание ситуации здесь и сейчас, но и ретроспективы.
Вместе с командой выполните исследовательское задание: сравните средства связи (рации), разведки (бинокли и БПЛА) или медицины (аптечки) времен ВОВ и современные.
Разделитесь по ролям, каждый участник отряда готовит материал по своей части, командир соединяет это в общую презентацию. Соберитесь отрядом и расскажите друг другу об эволюции инструментария для ведения боевых действий.

Пригласите не вовлеченных в отряд участников первичного отделения или одноклассников/ одногруппников, не состоящих в Движении Первых. Возможно, ваш увлеченный рассказ заинтересует их войти в состав вашего отряда.

Делитесь постом о событии на странице первичного отделения.



Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

7-10 ЛЕТ

САПЕР —
это военнослужащий инженерных войск, специализирующийся на инженерном обеспечении боевых действий: разминировании, установке минных заграждений, устройстве переправ, возведении фортификационных сооружений, а также уничтожении боеприпасов. Эта профессия требует высокой концентрации, профессиональной подготовки и смелости, так как сопряжена с постоянным риском для жизни при работе с взрывоопасными предметами.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

В годы Великой Отечественной войны при штурме Кенигсберга (историческое название города Калининграда) Михаил Алексеевич Булатов, командир саперного батальона, остался один после того, как его товарищей убило и ранило. Он ползком добрался до дороги, сам обнаружил и обезвредил 24 мины вручную. Благодаря этому наши войска прорвались в город. За этот подвиг Булатов получил звание Героя Советского Союза.

1 КТО ТАКОЙ САПЕР?

Саперы – это профессионалы, которые умеют сохранять спокойствие даже в самых сложных ситуациях! Действуют они вдумчиво и кропотливо, потому что знают – спешка может навредить, а их главная задача – оберегать других людей от опасности.

Посмотрите выпуск телеканала «СвоеТВ. Ставропольский край» о инженерах-саперах по QR-коду.

Выпишите незнакомые вам слова. Обсудите их с наставником или поищите объяснения в Интернете.

2 ЭКИПИРОВКА

Совместно с наставником и одноотрядниками разберите, какие составляющие входят в экипировку инженера-сапера.

Экипировка – это специальное защитное обмундирование военнослужащего инженерных войск. Создайте коллаж или рисунок инженера-сапера в экипировке, подписав каждую деталь.

Поделитесь фото своей работы в социальных сетях!

3 САПЕРНЫЙ НАБОР

Узнайте, какие предметы необходимы саперу.

Найдите в Интернете или книгах изображения этих предметов, распечатайте или зарисуйте их в виде карточек. Например, миноискатель, щуп, флажки, ножницы, перчатки и т.п.

Также сапер должен замечать малейшие изменения в конструкции устройства, проводах, механизмах, поэтому на карточки можно разместить и элементы механизмов. На обратной стороне каждой карточки напишите, что это за предмет или элемент, зачем он нужен.

Играйте с друзьями – вытаскивайте карточку из колоды, называйте предмет или деталь и проверяйте себя!

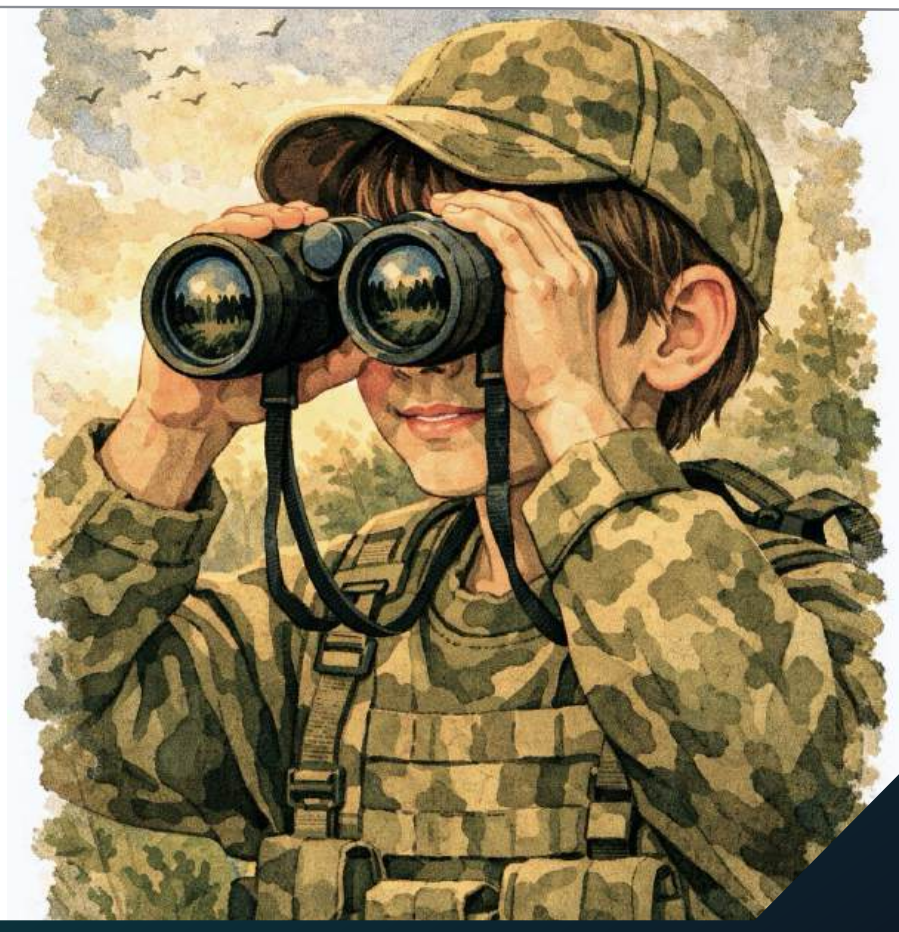
4 ТОЧНЫЙ ПУТЬ

От того, насколько ювелирно сапер обращается с проводками, разъемами и другими мелкими деталями, зависит не только его жизнь, но и судьба целой операции.

В этом упражнении предлагаем вам потренировать точность движений в условиях ограниченного времени. Участники отряда или группы будущих саперов надевают перчатки (например, зимние или специальные утяжеленные) и за ограниченное время:

- переносят мелкие предметы (шарики, гайки, шестеренки) из одной емкости в другую с помощью пинцета или щипцов;
- безошибочно собирают простую электрическую цепь по схеме;
- рисуют сложный узор по клеточкам, не отрывая руки.

Можно добавить усложнение: включите фоновый шум (сирены, тиканье часов, отсчет времени) – так вы имитируете стресс, в условиях которого саперам приходится работать.



5 РЕНТГЕН-ЛАБОРАТОРИЯ

В этом упражнении вы сможете отточить навык анализа визуальной информации, сравнения, внимания к деталям.
Вам понадобятся: закрытые коробки, инженерные схемы, фонарики, зеркала (или планшеты с фото «рентгеновских снимков»).

Ведущий (может быть наставником или участником отряда) выдает команде 3-4 непрозрачные коробки с разными «начинками» (провода, батарейки, микросхемы, магниты и т.п.) и черно-белые схемы – «рентгеновские снимки» устройства, собранного из содержимого коробок.

Задача участников: определить, в какой коробке находится устройство, совпадающее со схемой.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОГО ПЕРЕДВИЖЕНИЯ

Составьте памятку безопасности, которая будет напоминать всем участникам вашего отряда о мерах предосторожности во время тренировок и Игры.

Найдите в Интернете, посоветуйтесь со взрослыми или старшими товарищами и составьте список из 5-7 главных правил безопасного поведения (например: «двигаться только по проверенным дорожкам», «не трогать незнакомые предметы», «держаться на расстоянии друг от друга»).
Аккуратно оформите эти правила в формате боевого листа или плаката.

Оповестите ваших одноотрядников о том, где вы разместили памятку. Помните: от того, насколько хорошо вы знаете правила безопасности, зависит успех всей вашей команды!

7 МАРШРУТ БЕЗОПАСНОСТИ

В условиях чрезвычайной ситуации или боевых действий саперу важно здраво оценивать обстановку, уметь планировать действия, верно интерпретировать карты и ориентироваться на местности. Предлагаем вам упражнение-игру на отработку этих навыков.

1. Разделитесь на группы по 3-4 человека.
2. Попросите наставника выдать каждой группе план этажа школы (или воображаемого здания – например, музея, кинотеатра).
3. Участникам нужно:
   - найти все выходы,
   - определить «опасные зоны» (например, лестницы без перил, темные углы),
   - нарисовать два маршрута эвакуации – основной и запасной,
   - указать места сбора после эвакуации.
4. Каждая группа представляет свои планы и объясняет выбор маршрутов.

Чувствуете ли вы себя увереннее после выполнения упражнения?



8 ОПЕРАЦИЯ «БЕЗОПАСНЫЙ ПУТЬ»

Настало время практики!
Предлагаем вам провести командную игру, которая погрузит вас в работу сапера.

Разделитесь на две команды.
В каждой команде выберите самого внимательного участника – он будет вашим сапером.

Задание для первой команды:

- На участке размером 10 на 10 метров спрячьте 5-7 мячиков для настольного тенниса в разных местах (можно положить на землю, прикрепить к деревьям или кустам) – создайте интересный маршрут для соперников.

Задание для второй команды:

- Станьте в цепочку и возьмитесь за руки. Всем, кроме сапера, повяжите на глаза платки. Ваш сапер будет вашим надежным проводником.

Что должен сделать сапер:
- внимательно осмотреть территорию и запомнить, где спрятаны «мины»;
- провести свою команду через все препятствия;
- доложить руководителю (ведущему) о том, сколько «мин» было на пути и как вы их обошли.

Действуйте сообща, слушайте внимательно своего сапера, будьте осторожны и внимательны.

Для усложнения игры можно меняться и внедрять дополнительные роли: сапер редко работает в одиночку – есть операторы, наблюдатели, командиры.

Победит та команда, которая быстрее и точнее проведет своих товарищей через «заминированную» территорию!

9 ЭВАКУАЦИЯ НЕРАЗОРВАВШЕГОСЯ СНАРЯДА

Со взрослыми найдите в Интернете информацию о типах взрывоопасных боеприпасов (граната, мина, снаряд).

Распечатайте или перерисуйте фотографии этих боеприпасов в иллюстрации.

Оформите карточки с описанием, как каждый боеприпас должен обезвреживаться (эвакуироваться). Например, переноска в специальном контейнере, подрыв на месте, и каков алгоритм действия при эвакуации каждого боеприпаса.

Проверьте своих одноотрядников на очередной встрече или тренировке – насколько они осведомлены о такой важной теме.

Предупрежден – значит вооружен!

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

САПЕР —
это военнослужащий инженерных войск, специализирующийся на инженерном обеспечении боевых действий: разминировании, установке минных заграждений, устройстве переправ, возведении фортификационных сооружений, а также уничтожении боеприпасов. Эта профессия требует высокой концентрации, профессиональной подготовки и смелости, так как сопряжена с постоянным риском для жизни при работе с взрывоопасными предметами.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Советские саперы обезвредили за годы Великой Отечественной войны около 15 миллионов мин и фугасов! На одного сапера в среднем приходилось до 500-600 обезвреженных взрывных устройств.

1 КТО ТАКОЙ САПЕР?

Саперы – это профессионалы, которые умеют сохранять спокойствие даже в самых сложных ситуациях! Действуют они вдумчиво и кропотливо, потому что знают – спешка может навредить, а их главная задача – оберегать других людей от опасности.

Посмотрите выпуск телеканала «СвоеТВ. Ставропольский край» о инженерах-саперах по QR-коду.

Выпишите незнакомые вам слова. Обсудите их с наставником или поищите объяснения в Интернете.

2 МАРШ-БРОСОК С ГРУЗОМ

Профессия сапера требует высокой психологической устойчивости и отличной физической выносливости для работы в экстремальных условиях.
Выполните задание и почувствуйте, почему сапер должен быть вынослив физически.

Наденьте рюкзак с грузом (3-5 кг) и пройдите 800-1 500 м без остановок, имитируя марш-бросок в снаряжении. Сразу после за 3 минуты выполните точную моторную задачу: например, соберите паззл, завяжите узлы или откройте замки. Ведите работу в перчатках.

Поразмышляйте о своих эмоциях и методах самоконтроля после завершения задания.
Что помогало вам сохранять точность движений?

3 УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ В РАБОТЕ САПЕРА

Найдите топографическую карту с условными обозначениями для сапера (например, такую, как по QR-коду).

Узнайте и объясните значение каждого обозначения.
Возьмите пустую топографическую карту и нанесите собственные условные обозначения так, как будто это карта вашего района или населенного пункта.

Узнайте и объясните значение каждого обозначения.
Возьмите пустую топографическую карту и нанесите собственные условные обозначения так, как будто это карта вашего района/населенного пункта.

4 УЧЕБНЫЙ МАКЕТ

Создайте тренировочный макет мины, который поможет вам не только узнать о строении различных мин, но и отработать навыки обезвреживания на реалистичных предметах.

В Интернете найдите изображения реально существующих мин.
Подготовьте материалы, с помощью которых вы можете создать имитацию мины (пластилин, картон, цветная бумага, фольга).
Соорудите конструкцию согласно изображению.
Покройте слоем краски для придания мине реалистичного вида.

Важно помнить:
Ваша мина должна быть безопасной! Используйте только те материалы, которые согласованы с наставником или другими взрослыми.

Готовый макет можно будет использовать на тренировках по поиску опасных предметов.

5 МИННОЕ ПОЛЕ

В игре «Зарница 2.0» принимает участие отряд, состоящий из специалистов разных областей.
Проверьте свои силы вместе с друзьями в игре «Минное поле». Эта игра не только поможет вам сплотить коллектив и развить доверие друг к другу, но и позволит испытать себя в качестве сапера.

Разделитесь на две команды. В каждой команде выберите самого внимательного участника – он будет вашим сапером.

Задание для первой команды:
Возьмите 5-7 маленьких мячиков (как для настольного тенниса) и на участке размером 10 на 10 метров спрячьте их в разных местах (можно положить на землю, прикрепить к деревьям или кустам) – создайте интересный маршрут для соперников.

Задание для второй команды:
Встаньте в цепочку и возьмитесь за руки. Всем, кроме сапера, завяжите красивые повязки на глаза. Ваш сапер будет вашим надежным проводником.
Что должен сделать сапер: внимательно осмотреть территорию и запомнить, где спрятаны «мины». Провести свою команду через все препятствия. Доложить руководителю о том, сколько «мин» было на пути и как вы их обошли.

Важно помнить:
- действуйте дружно и сообща,
- слушайте внимательно своего сапера,
- будьте осторожны и внимательны.

Победит та команда, которая быстрее и точнее проведет своих товарищей через «заминированную» территорию!

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 ВОЗВЕДЕНИЕ МОСТА

Одним из направлений работы инженера-сапера является возведение мостов и переправ.
В основном это понтонно-мостовые парки, наплавные мосты, деревянные низководные мосты, а также механизированные мосты, устанавливаемые с танков или автомобилей.

Изучите типы мостов и способы, которыми осуществляется их установка.

На очередной встрече вашего отряда расскажите о своих находках.

7 ДИАЛОГ С ГЕРОЕМ

Предлагаем вам уникальную возможность познакомиться с настоящими профессионалами своего дела – военнослужащими инженерно-саперного полка.

Вместе с вашим наставником организуйте интересную встречу в формате живого диалога.

Вы можете провести ее как онлайн, так и очно, например, в стенах вашего первичного отделения или в военном музее.

Задавайте все интересующие вас вопросы о службе и деталях работы саперов и получайте ценные советы от опытных специалистов!

8 ТРЕВОГА!

Реагирование на непредвиденные ситуации требует эмоциональной алгоритмичной подготовки. Предлагаем вам отработать поведение при разных типах угроз (пожар, подозрительный предмет, блокировка здания).

Ведущий (может быть наставником) объявляет «сценарий» (например: «В холле найден подозрительный пакет. Сигнала тревоги пока нет»).
Участники отряда разыгрывают роли:
- наблюдатель,
- информатор (звонит в «дежурную часть»),
- координатор (организует отход на безопасное расстояние),
- пострадавший (имитирует панику – чтобы другие учились успокаивать его).

После репетиции проведите обсуждение: что сделано правильно, что можно улучшить.



9 ОЦЕНИ СИТУАЦИЮ!

Как саперу вам важно научиться замечать необычные или потенциально опасные предметы и правильно реагировать.

Предлагаем вам игру-симуляцию на выработку навыка оценки обстановки, распознавание аномалий и правильное поведение при обнаружении подозрительного предмета.

Ведущий (может быть наставником) расставляет (или показывает на фото или видео) различные «сцены»:
- рюкзак без хозяина в коридоре,
- подозрительный сверток в парке,
- машина с открытым багажником и странными проводами (на макете),
- обычные безобидные предметы (например, сумка учителя).

Участники делятся на команды и получают карточки с вопросами: «Что вы заметили?», «Почему это может быть опасно?», «Что делать?», «Кому сообщить?»

Команды обсуждают и представляют свои решения.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

САПЕР —
это военнослужащий инженерных войск, специализирующийся на инженерном обеспечении боевых действий: разминировании, установке минных заграждений, устройстве переправ, возведении фортификационных сооружений, а также уничтожении боеприпасов. Эта профессия требует высокой концентрации, профессиональной подготовки и смелости, так как сопряжена с постоянным риском для жизни при работе с взрывоопасными предметами.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Только в первые пять лет после Второй мировой войны было разминировано свыше 54 тысяч квадратных километров земли!
По своим размерам это сопоставимо с территорией современной Новгородской области.
Даже сегодня находятся мины времен Второй мировой войны.

1 КТО ТАКОЙ САПЕР?

Саперы – это профессионалы, которые умеют сохранять спокойствие даже в самых сложных ситуациях! Действуют они вдумчиво и кропотливо, потому что знают – спешка может навредить, а их главная задача – оберегать других людей от опасности.

Посмотрите выпуск телеканала «СвоеТВ. Ставропольский край» о инженерах-саперах по QR-коду.

Выпишите незнакомые вам слова. Обсудите их с наставником или поищите объяснения в Интернете.

2 БРОСОК КОШКИ

Одним из базовых инструментом в руках сапера является саперная (инженерная) кошка.
С ее помощью можно осуществлять множество различных манипуляций.

А вот о том, каких именно, вам расскажет инструктор Центра «Воин» в видеоуроке по QR-коду.

После просмотра урока сделайте свою саперную (инженерную) кошку, привязав к камню весом не более 300 г. веревку таким образом, чтобы камень не выскальзывал из нее. Отработайте бросок кошки из различных положений.

3 САПЕРНЫЙ ЩУП

Саперный щуп – это специальный инструмент для ручного поиска мин и неразорвавшихся боеприпасов.

Посмотрите видеоурок по QR-коду, чтобы лучше разбираться в правилах работы с инженерным щупом.

После просмотра подготовьте для своего отряда саперный щуп.

Для этого вам потребуется:
- палка длиной от 1 до 1,5 метров.
- спица для вязания, электрод или прямой кусок жесткой проволоки.

Надежно привяжите спицу к палке при помощи скотча, веревки или изоленты.
Пользуйтесь этим щупом для отработки навыков инженера-сапера.

4 ДЕРН

Каждый инженер-сапер должен уметь работать с дерном. Научитесь и вы!

Возьмите лопату и попробуйте аккуратно надрезать грунт, сохраняя его верхний слой в первозданном виде – это пригодится при маскировке и установке ловушек.

Не переживайте, если не получится с первого раза – тренируйтесь на разных участках, внимательно анализируя свои действия и исправляя ошибки.

Это навык не только сделает вас более профессиональным сапером, но и может пригодиться в реальной жизни при работе с землей или озеленении территорий.

Проявите терпение и внимание к деталям – именно это отличает настоящего мастера своего дела!

5 МИННЫЕ УКАЗАТЕЛИ МИННОГО ПРОХОДА

Подготовьте для учебных занятий минные указатели минного прохода.

1. Изучите, как они выглядят в Интернете.
2. Возьмите деревянные палочки или шпажки для шашлыка, а также кусок ткани, бумаги, картона или скотча (для минных указателей – красного цвета, для указок минного прохода – желтого).
3. Закрепите этот кусок на палочке таким образом, чтобы получился флажок.
4. Проделайте это с остальными материалами.
5. Заострите нижнюю часть палочек, чтобы было удобнее вводить их в грунт.

Поздравляем, теперь у вас есть необходимое инструменты для плодотворных тренировок по инженерно-саперному делу.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ИНЖЕНЕР-САПЕР

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 МИННОЕ ПОЛЕ

В игре «Зарница 2.0» принимает участие отряд, состоящий из специалистов разных областей.
Проверьте свои силы вместе с друзьями в игре «Минное поле». Эта игра не только поможет вам сплотить коллектив и развить доверие друг к другу, но и позволит испытать себя в качестве сапера.

Разделитесь на две команды. В каждой команде выберите самого внимательного участника – он будет вашим сапером.
Задание для первой команды:
Возьмите 5-7 маленьких мячиков (как для настольного тенниса) и на участке размером 10 на 10 метров спрячьте их в разных местах (можно положить на землю, прикрепить к деревьям или кустам) – создайте интересный маршрут для соперников.
Задание для второй команды:
Станьте в цепочку и возьмитесь за руки. Всем, кроме сапера, завяжите красивые повязки на глаза. Ваш сапер будет вашим надежным проводником.
Что должен сделать сапер:
Внимательно осмотреть территорию и запомнить, где спрятаны «мины». Провести свою команду через все препятствия. Доложить руководителю о том, сколько «мин» было на пути и как вы их обошли.

Важно помнить:
- действуйте дружно и сообща,
- слушайте внимательно своего сапера,
- будьте осторожны и внимательны.

Победит та команда, которая быстрее и точнее проведет своих товарищей через «заминированную» территорию!

7 МИННОЕ ПОЛЕ: ПУТЬ К ПОБЕДЕ

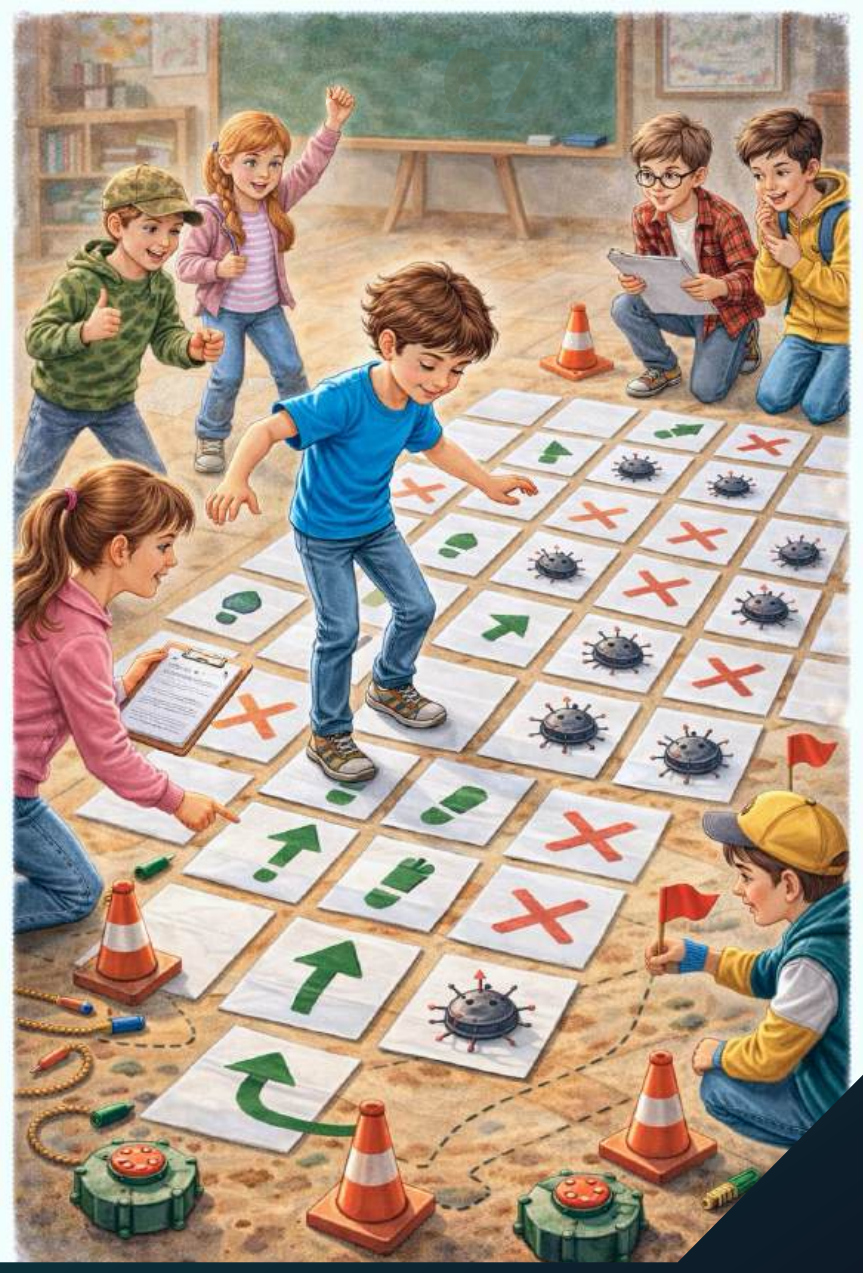
Вам предстоит пройти захватывающее испытание – преодолеть настоящее «минное поле», где только ваша смекалка и командный дух помогут достичь успеха.

Перед вами будет большое игровое поле, разделенное на несколько квадратов, некоторые из которых «заминированы» (их расположение известно только наставнику). Игровое поле можно сделать с помощью листов бумаги, на обратной стороне некоторых из них будет метра – «мина»).

Ваша задача – как можно быстрее найти безопасный путь через поле: каждый участник по очереди пытается пройти маршрут, избегая «мин»; если участник наступает на «мину», он отходит в конец очереди, а следующий игрок должен пройти по новому маршруту, минуя опасную зону; если кто-то находит безопасный путь – вся команда следует за ним.

У вашей команды будет столько попыток, сколько участников в ней находится – используйте их мудро, ведь от этого зависит успех всей команды!

Вы можете разделиться на команды с равных количеством участников и подготовить друг другу игровые поля с «минами».



8 ДИАЛОГ С ГЕРОЕМ

Предлагаем вам уникальную возможность познакомиться с настоящими профессионалами своего дела – военнослужащими инженерно-саперного полка.

Вместе с вашим наставником организуйте интересную встречу в формате живого диалога.

Вы можете провести ее как онлайн, так и очно, например, в стенах вашего первичного отделения или в военном музее.

Задавайте все интересующие вас вопросы о службе и деталях работы саперов и получайте ценные советы от опытных специалистов!

9 ТАКТИКО-ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Вместе с соотрядниками зучите тактико-технические характеристики мин по видеоуроку по QR-коду.

Постарайтесь запомнить их все.

Подготовьте вопросы по изученному материалу, которые вы были бы готовы задать участникам вашего отряда.

Договоритесь, что в течение недели все участники отряда будут неожиданно задавать один из приготовленных вопросов.
В случае неверного ответа участник должен выполнить 5 отжиманий.
Расскажите про этот вызов на странице первичного отделения или на личной странице и сделайте пост по результатам испытания – сколько отжиманий в сумме вы выполнили.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

МЕДИК

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

МЕДИК —
это военнослужащий, прошедший спецподготовку и оказывающий экстренную медицинскую помощь раненым непосредственно в зоне боевых действий, стабилизирующий их состояние до эвакуации. Медики работают в напряженной обстановке с риском для жизни, используя тактические протоколы, и обеспечивают медико-санитарную поддержку подразделения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

В годы Великой Отечественной войны советские медики совершили настоящее чудо. Они поставили на ноги 72% раненых и 90% больных бойцов и командиров. Если эти проценты представить в цифрах, то медработники спасли 17 миллионов человек. Это абсолютный рекорд за всю историю войн. Если учесть, что в начале войны в рядах советских войск насчитывалось около 5,7 миллионов человек, то медики вернули в строй три Красных Армии!

1 ПОДГОТОВКА МЕДИКОВ

Посмотрите видеоурок по QR-коду о том, что нужно делать при оказании первой помощи на поле боя в игре «Зарница 2.0».

Как вы думаете, какие знания из урока могут пригодиться и в обычной жизни?

2 ПРАВИЛА ГИГИЕНЫ

Составьте список из 5-7 правил личной гигиены, которые помогают оставаться здоровыми и устойчивыми к вирусам.
Например – чистить зубы 2 раза в день, мыть руки перед едой, принимать душ ежедневно, носить маску в людных местах.

3 ИГРА: «ЧТО НУЖНО ВРАЧУ?»

Подготовьте карточки с медицинскими принадлежности, инструментами и оборудованием (шприц, книга, градусник, бинт, ингалятор и др.). На карточки также поместите изображения предметов, не относящихся к медицине (молоток, кисточка и т.д.). Предложите другу из вашего отряда из набора карточек выбрать только медицинские инструменты и объяснить их назначение. Не бойтесь узнавать новые для себя предметы и показывать их друзьям!

4 ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ ПРИ МЕЛКИХ ТРАВМАХ

Оформите в виде плаката для первичного отделения (или поста для страницы первичного отделения в социальных сетях) алгоритмы действий при обработке царапины (ватка, перекись, пластырь), наложении бинтовой повязки на кисть или локоть, охлаждение ушиба.

5 ЗНАЙ СВОЕ ТЕЛО

Обозначьте на контурной схеме человека все основные органы (сердце, легкие, печень, желудок, мозг, почки и др.) и кратко опишите их функции.
Схему можно оформить в виде полноразмерного человека на остатках рулона обоев и пригласить друзей к изучению органов.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

6 УГАДАЙ СПЕЦИАЛИСТА

Сыграйте с друзьями из первичного отделения в игру: один из вас загадывает узкую врачебную специализацию (эндокринолог, ЛОР, педиатр, кардиолог) и рассказывает, чем он занимается. Остальные должны угадать, о каком докторе идет речь, и назвать инструменты, которые ему нужны.

Примеры загадок:
«Я знаю одного доктора, который помогает нам видеть мир ясно и подбирает очки» (Окулист. У него есть фонарик, таблицы для проверки зрения и специальные очки)

Правила:
Каждый загадывает по очереди, кто угадал – загадывает следующим.

7 ВЫЗОВ СКОРОЙ ПОМОЩИ

Отработайте по сценарию (например, «человек упал, не двигается») правильный вызов скорой помощи – назовите точный адрес, опишите состояние пострадавшего, ответьте на стандартные вопросы оператора.
Попросите друга или наставника быть в роли оператора скорой помощи.
Важно помнить: номер 112 – это не игра, а серьезный инструмент помощи в по-настоящему опасных ситуациях. Звонить по этому номеру нужно только тогда, когда жизни или здоровью человека что-то реально угрожает!



8 ИГРА «НЕ ДВИГАЙСЯ!»

Один участник - «пострадавший», а второй «спасатель». Ситуация такая: во время похода в лес с друзьями ваш друг зацепился за ветку, упал на руку и закричал.
Спасатель должен визуально определить возможную травму и обеспечить пострадавшей части тела максимальный покой, используя подручные средства: сделать шину из ветки, прибинтовать к предплечью, подвесить на косынку.
Нарисуйте плакат с мерами оказания первой помощи при ушибе или переломе руки для дальнейшего использования на занятиях по подготовке к Игре.

9 ПОИСК ПОСТРАДАВШЕГО

Разделитесь на команды по 3-5 человек и пригласите наставника для оценки хода действий каждой команды.
Легенда: ваши команды – это группы туристов, которые выдвинулись в зимний поход. Через два дня похода один из туристов отбился от группы и потерялся в лесу. Ваша группа выдвинулась на поиски. Вами был обнаружен пострадавший, лежащий на земле с ранением конечности (например, руки).
Транспортировка не требуется, скорая может напрямую подъехать к пострадавшему.
Капитаны команд изучают легенду и ход действий (представлены ниже), передают своим сокомандникам и по очереди выполняют действия.

Ход игры:
1. После обнаружения пострадавшего необходимо провести обзорный осмотр пострадавшего.
2. В результате обзорного осмотра обнаружено ранение, например, руки.
3. Произведена остановка кровотечения с помощью наложения давящей повязки.
4. Команда вызвала скорую помощь (кто-то один громко озвучивает информацию о вызове скорой помощи).
5. Проведен подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произведено ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.
6. Пострадавший укрыт спасательным одеялом. Спасательное одеяло должно располагаться серебристой стороной к телу пострадавшего. Пострадавший должен быть укутан полностью.
7. Состояние пострадавшего постоянно контролируется.
8. Пострадавший передан бригаде скорой помощи.

Наставник должен оценить действия (порядок, правильность и четкость выполнения) и выявить победителей.

МЕДИК

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

МЕДИК —
это военнослужащий, прошедший спецподготовку и оказывающий экстренную медицинскую помощь раненым непосредственно в зоне боевых действий, стабилизирующий их состояние до эвакуации. Медики работают в напряженной обстановке с риском для жизни, используя тактические протоколы, и обеспечивают медико-санитарную поддержку подразделения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Во время Великой Отечественной войны погибло или пропало без вести более 85 тысяч медицинских работников. Из них почти 68% составляли санитары, которые находились на передовой и часто подвергались опасности. Остальные погибшие – это квалифицированные врачи и средний медицинский персонал.
За проявленное мужество 116 тысяч военных медиков были награждены орденами и медалями. 47 человек, включая 17 женщин, получили звание Героя Советского Союза.

1 МЕДИЦИНСКАЯ ПОДГОТОВКА

Посмотрите видеоурок по QR-коду о том, что нужно делать при оказании первой помощи на поле боя в игре «Зарница 2.0».

Как вы думаете, какие знания из урока могут пригодиться и в обычной жизни?

2 АПТЕЧКА ПОД ПРИЦЕЛОМ

В экстренной ситуации, как правило, не бывает времени, чтобы искать информацию в Интернете. Чтобы быть во всеоружии, заранее соберите аптечку неотложной помощи. Проведите ревизию содержимого, если оно есть. Поищите в Интернете, каков обязательный состав аптечки, чего не хватает в вашей?

Приобретите все необходимое. Поделитесь фото и описанием вашей аптечки в соцсетях!

3 ПОМОГАТЬ МОЖНО И СЛОВОМ!

Выберите 3 простые бытовые ситуации (например, порез, ожог кипятком, носовое кровотечение).

Изучите алгоритмы оказания первой помощи в данных ситуациях на основе инструкций из официальных проверенных источников (можно спросить медсестру в школе).

Снимите ВК-клип, в котором расскажете о действиях в данных ситуациях с использованием подручных средств (платок, бутылка чистой воды для промывания).

Попросите друзей и знакомых распространить клип – так вы поможете многим избежать нежелательных последствий травм.

4 РОЛЕВАЯ ИГРА «ЗВОНОК В 103»

Разыграйте сценку с телефоном. Один участник – диспетчер, другой – очевидец.
Очевидец должен «позвонить» в скорую помощь и описать ситуацию (например: «мужчина упал на улице, не дышит» или «девочка обожгла руку в лесу у костра»).

Диспетчер должен рассказать, как должен действовать очевидец до приезда скорой помощи, как должен оказать первую помощь или чего точно делать не должен.

Важно помнить: номер 103 (112) – это не игра, а серьезный инструмент помощи в по-настоящему опасных ситуациях. Звонить по этому номеру нужно только тогда, когда жизни или здоровью человека что-то реально угрожает!

5 МИФЫ О ПЕРВОЙ ПОМОЩИ

Предоставление экспертной информации помогает людям не меньше, чем любые другие жесты доброй воли.
Проведите небольшой опрос среди 10 друзей или родных о том, какие ложные стереотипы об оказании первой помощи они знают (например, «Нужно разжимать челюсти, вливать воду или пытаться остановить судороги»). Соберите ответы и сделайте пост на личной странице в социальных сетях с развенчанием мифов. Используйте только проверенные источники информации (например, сайт Министерства здравоохранения России).

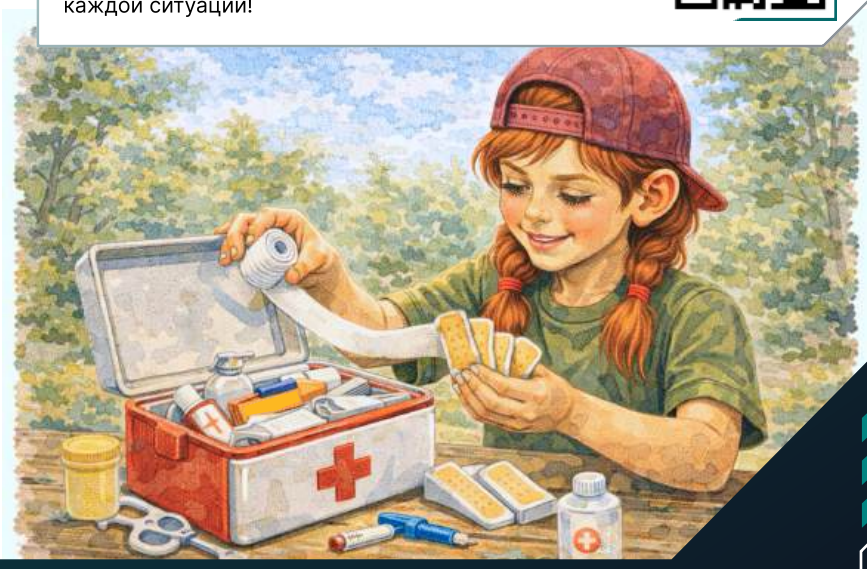
6 ИГРА «НЕ ДВИГАЙСЯ!»

Один участник - «пострадавший», а второй «спасатель». Ситуация такая: во время похода в лес с друзьями ваш друг зацепился за ветку, упал на руку и закричал.
Спасатель должен визуально определить возможную травму и обеспечить пострадавшей части тела максимальный покой, используя подручные средства: сделать шину из ветки, прибинтовать к предплечью, подвесить на косынку.

Нарисуйте плакат с мерами оказания первой помощи при ушибе или переломе руки для дальнейшего использования на занятиях по подготовке к Игре.

7 НЕ БОЙСЯ СПАСАТЬ ЖИЗНИ

Потренируйтесь оказывать первую помощь самостоятельно: переходите по QR-коду, регистрируйтесь и получите доступ к виртуальному симулятору, который поможет вам окунуться в реальные ситуации, где людям требуется помощь. От принятых вами решений будет зависеть исход каждой ситуации!



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

8 ПОИСК ПОСТРАДАВШЕГО

Разделитесь на команды по 3-5 человек и пригласите наставника для оценки хода действий каждой команды.
Легенда: ваши команды – это группы туристов, которые выдвинулись в зимний поход. Через два дня похода один из туристов отбился от группы и потерялся в лесу. Ваша группа выдвинулась на поиски. Вами был обнаружен пострадавший, лежащий на земле с ранением конечности (например, руки).
Транспортировка не требуется, скорая может напрямую подъехать к пострадавшему.
Капитаны команд изучают легенду и ход действий (представлены ниже), передают своим сокомандникам и по очереди выполняют действия.

Ход игры:
1. После обнаружения пострадавшего необходимо провести обзорный осмотр пострадавшего.
2. В результате обзорного осмотра обнаружено ранение голени.
3. Произведена остановка кровотечения с помощью наложения давящей повязки.
4. Команда вызвала скорую помощь (кто-то один громко озвучивает информацию о вызове скорой помощи).
5. Проведен подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произведено ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.
6. Пострадавший укрыт спасательным одеялом. Спасательное одеяло должно располагаться серебристой стороной к телу пострадавшего. Пострадавший должен быть укутан полностью.
7. Состояние пострадавшего постоянно контролируется.
8. Пострадавший передан бригаде скорой помощи.

Наставник должен оценить действия (порядок, правильность и четкость выполнения) и выявить победителей.

9 НА ПОЛЕ БОЯ

В видеоуроке про алгоритм действий по оказанию первой помощи на поле боя вы узнали о том, что такое тактическая медицина и на какие зоны делятся территории вооруженного конфликта (красная, желтая, зеленая).

Поделитесь на команды по 2 человека (один – медик, другой – раненый) и отработайте свои знания и навыки в ситуационной задачи.

Разделите территорию игры на 3 зоны: красная (повышенной опасности), желтая (условно зона сниженной опасности) и зеленая зона (безопасная). Территорией игры может быть спортивный зал или двор школы.

Медику необходимо выдвинуться в красную зону, в которой находится его пострадавший. В руках пострадавшего – макет автомата. На пострадавшем красной меткой обозначено кровотечение: на правой руке и левой ноге, а также на груди. Медику необходимо оказать пострадавшему первую помощь и эвакуировать его в зеленую зону.

Обстановка на поле боя игры:
«Во время стрелкового боя один из ваших товарищей получил ранение, наши силы оттеснили противника и ведут бой, окажите помощь раненному и эвакуируйте его.
Раненный находится без сознания, ранения левой ноги (обильное кровотечение) и правой руки (обильное кровотечение). Раненный лежит на груди, лицом вниз. Дыхание находится в норме при каждой проверке. Ваша задача – организовать эвакуацию пострадавшего из красной зоны в зеленую, предварительно наложив жгуты».

Правильность выполнения задачи оценивается наставником или другими командами.

Как необходимо действовать в каждой зоне:
- Красная: подход к раненому осуществлен ползком, раненного аккуратно перевернули на спину, медик осуществил контроль за оружием раненого, осуществлена проверка дыхания, на раненного корректно наложен жгут (на каждое ранение), раненый эвакуирован из красной зоны.
- Желтая: произведена проверка наложения жгута у раненого, повязка (бандаж) не разматывается и перекрывает края раны, с раненным поговорили, успокоили, раненый эвакуирован из желтой зоны.
- Зеленая: медик провел контрольный осмотр раненого, команда действовала слаженно, не допускала суеты и паники.

Побеждает та команда, которая быстрее и правильнее всех выполнила действия по оказанию первой помощи и эвакуации.

МЕДИК

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

МЕДИК —
это военнослужащий, прошедший спецподготовку и оказывающий экстренную медицинскую помощь раненым непосредственно в зоне боевых действий, стабилизирующий их состояние до эвакуации. Медики работают в напряженной обстановке с риском для жизни, используя тактические протоколы, и обеспечивают медико-санитарную поддержку подразделения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

В годы Великой Отечественной войны армия получила свыше 1,7 млн литров консервированной крови от добровольцев-доноров.
В донорстве приняло участие 5,5 млн человек.
Было проведено 7,5 млн гемотрансфузий (переливаний крови) раненым бойцам.

1 ВИДЫ КРОВОТЕЧЕНИЙ

Изучите основные виды кровотечений и расскажите в своих социальных сетях об особенностях каждого.
Вам в помощь – видеоурок по QR-коду.

2 АПТЕЧКА ПОД ПРИЦЕЛОМ

В экстренной ситуации, как правило, не бывает времени, чтобы искать информацию в Интернете. Чтобы быть во всеоружии, заранее соберите аптечку неотложной помощи. Проведите ревизию содержимого, если оно есть. Поищите в Интернете, каков обязательный состав аптечки, чего не хватает в вашей?

Приобретите все необходимое. Поделитесь фото и описанием вашей аптечки в социальных сетях – ваш пост могут сохранить тысячи для спасения жизней!

3 САПЕРНЫЙ ЩУП

Посмотрите видеоурок по QR-коду о том, что нужно делать при оказании первой помощи на поле боя в игре «Зарница 2.0».

Как вы думаете, какие знания из урока могут пригодиться и в обычной жизни?

4 К.У.Л.А.К.Б.А.Р.И.Н.

Протокол К.У.Л.А.К. Б.А.Р.И.Н. – инструкция, от которой зависит жизнь бойца.
Изучите подробнее этот алгоритм и обозначения каждой буквы.
Расшифруйте этот алгоритм в социальных сетях и опишите каждый этап оказания первой помощи пострадавшему.

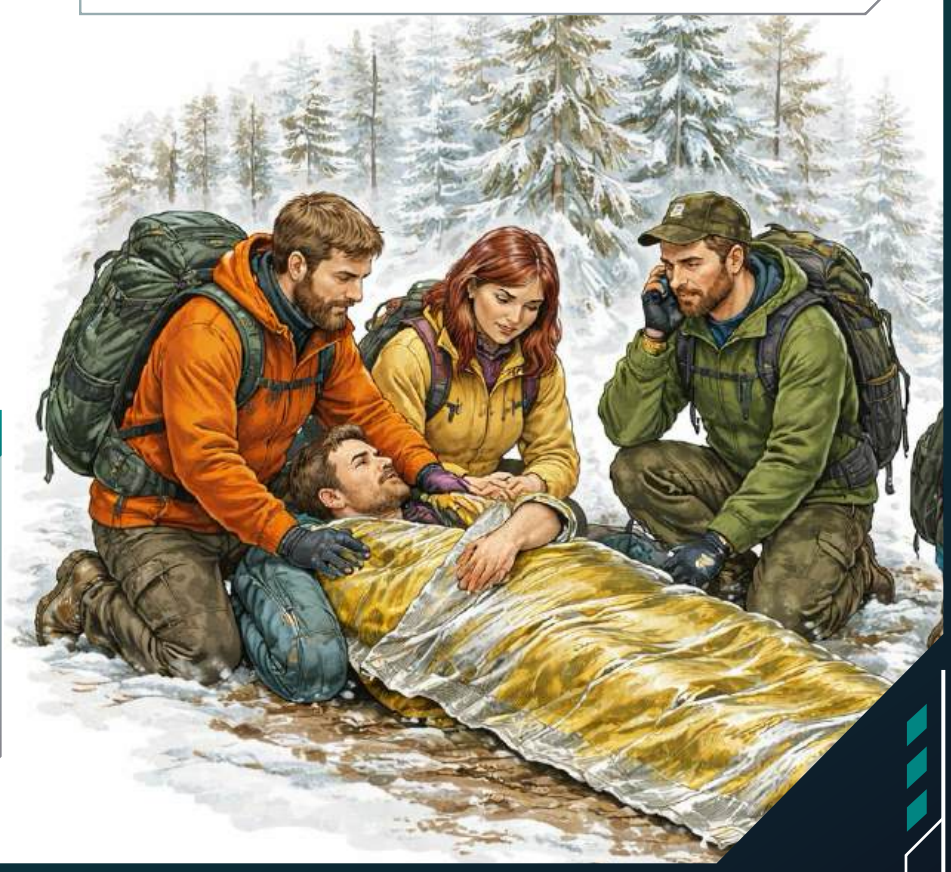
5 НА ВОЙНЕ ВСЕ СРЕДСТВА ХОРОШИ

Иногда в самый разгар боя под рукой не оказывается нужного снаряжения или средств оказания первой помощи.
Подумайте, чем можно заменить основные средства оказания первой помощи. Обсудите это с участниками отряда и подготовьте альтернативные средства оказания первой помощи.

6 ХОРОШИЙ СОБЕСЕДНИК

Не секрет, что во время оказания первой помощи с пострадавшим важно разговаривать, помочь ему успокоиться.

Подумайте, какие 7 тем для беседы с пострадавшим нужно иметь «при себе», чтобы успокоить его и расположить к себе.
Расскажите про них в социальных сетях подписчикам и своим одноотрядникам.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

7 ЭВАКУАЦИЯ РАНЕНЫХ ☆☆☆

Отработайте с отрядом способы и алгоритмы эвакуации раненых с поля боя при помощи эвакуационной стропы (универсальном средстве оказания первой помощи). Для помощи в подготовке используйте видеоурок (по QR-коду).
Снимите видео о том, как вы отрабатываете эти алгоритмы. Поделитесь видео в социальных сетях.

8 НА ПОЛЕ БОЯ ☆☆☆

В видеоуроке про алгоритм действий по оказанию первой помощи на поле боя вы узнали о том, что такое тактическая медицина и на какие зоны делится территории вооруженного конфликта (красная, желтая, зеленая).

Поделитесь на команды по 2 человека (один – медик, другой – раненый) и отработайте свои знания и навыки в ситуационной задачи.

Разделите территорию игры на 3 зоны: красная (повышенной опасности), желтая (условно зона сниженной опасности) и зеленая зона (безопасная). Территорией игры может быть спортивный зал или двор школы.

Медику необходимо выдвинуться в красную зону, в которой находится его пострадавший. В руках пострадавшего – макет автомата. На пострадавшем красной меткой обозначено кровотечение: на правой руке и левой ноге, а также на груди. Медику необходимо оказать пострадавшему первую помощь и эвакуировать его в зеленую зону.

Обстановка на поле боя игры:
«Во время стрелкового боя один из ваших товарищей получил ранение, наши силы оттеснили противника и ведут бой, окажите помощь раненному и эвакуируйте его.
Раненный находится без сознания, ранения левой ноги (обильное кровотечение) и правой руки (обильное кровотечение). Раненный лежит на груди, лицом вниз. Дыхание находится в норме при каждой проверке. Ваша задача – организовать эвакуацию пострадавшего из красной зоны в зеленую, предварительно наложив жгуты».

Правильность выполнения задачи оценивается наставником или другими командами.

Как необходимо действовать в каждой зоне:
- красная: подход к раненому осуществлен ползком, раненного аккуратно перевернули на спину, медик осуществил контроль за оружием раненого, осуществлена проверка дыхания, на раненного корректно наложен жгут (на каждое ранение), раненый эвакуирован из красной зоны.
- желтая: произведена проверка наложения жгута у раненого, повязка (бандаж) не разматывается и перекрывает края раны, с раненным поговорили, успокоили, раненый эвакуирован из желтой зоны.
- зеленая: медик провел контрольный осмотр раненого, команда действовала слаженно, не допускала суеты и паники.

Побеждает та команда, которая быстрее и правильнее всех выполнила действия по оказанию первой помощи и эвакуации.

9 ПОИСК ПОСТРАДАВШЕГО ☆☆☆

Разделитесь на команды по 3-5 человек и пригласите наставника для оценки хода действий каждой команды.
Легенда: ваши команды – это группы туристов, которые выдвинулись в зимний поход. Через два дня похода один из туристов отбился от группы и потерялся в лесу. Ваша группа выдвинулась на поиски. Вами был обнаружен пострадавший, лежащий на земле с ранением конечности (например, руки). Транспортировка не требуется, скорая может напрямую подъехать к пострадавшему.
Капитаны команд изучают легенду и ход действий (представлены ниже), передают своим сокомандникам и по очереди выполняют действия.

Ход игры:
1. После обнаружения пострадавшего необходимо провести обзорный осмотр пострадавшего.
2. В результате обзорного осмотра обнаружено ранение, например, руки.
3. Произведена остановка кровотечения с помощью наложения давящей повязки.
4. Команда вызвала скорую помощь (кто-то один громко озвучивает информацию о вызове скорой помощи).
5. Проведен подробный осмотр пострадавшего в целях выявления других травм. Произведено ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности – верхние конечности.
6. Пострадавший укрыт спасательным одеялом. Спасательное одеяло должно располагаться серебристой стороной к телу пострадавшего. Пострадавший должен быть укутан полностью.
7. Состояние пострадавшего постоянно контролируется.
8. Пострадавший передан бригаде скорой помощи.

Наставник должен оценить действия (порядок, правильность и четкость выполнения) и выявить победителей.

СВЯЗИСТ

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

СВЯЗИСТ —
это специалист, который обеспечивает надежную и бесперебойную передачу информации между всеми звеньями управления (от штаба до отдельного подразделения) с помощью различной техники (радио, телефон, Интернет), а также отвечает за установку, настройку, обслуживание и ремонт аппаратуры связи, шифрование данных и поддержание связи в любых условиях, включая боевые действия. От его работы зависят координация войск и успешное выполнение боевых задач.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Невозможно преувеличить роль связи и связистов в годы Великой Отечественной войны. Рискуя жизнью, под огнем связисты тянули линии связи. Только благодаря им возможно было координировать действия частей. Лучше всего о подвигах связистов говорит статистика. 303 военных связиста удостоены звания Героя Советского Союза, полными кавалерами ордена Славы стали 133 связиста, тысячи награждены орденами.

1 ФЛАЖКИ ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ СИГНАЛОВ ☆☆☆

Флажки для передачи сигналов нужны для надежной визуальной коммуникации там, где электроника может подвести, позволяя передавать команды и информацию между людьми.
Соорудите 2 флажка для передачи сигналов.
Возьмите 2 деревянные палочки и прикрепите к ним яркую ткань.
Используйте флажки для общения и передачи информации. Длина ручки, на которую крепится флажок, должна быть 28 см, а ткань (полотно) 30 × 20 см.
Вы сможете их использовать в следующих заданиях.



2 ФЛАЖНЫЙ СЕМАФОР ☆☆☆

Изучите основные служебные знаки, которые возможно передавать при помощи флажков, а также правила передачи и алфавит.
Поделитесь найденными материалами с друзьями и практикуйтесь передавать сигналы!

3 СЛОВЕСНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ КОДА МОРЗЕ ☆☆☆

Найдите в Интернете таблицу словесного выражения кода Морзе (СВКМ) и изучите ее.

Вместе с друзьями (так веселее) постарайтесь запомнить обозначения. Их знание поможет вам быстрее принимать информацию на азбуке Морзе и переводить ее.
Примените код Морзе на практике, передайте другу таким способом любую фразу.

4 БЕРЕЖНО К РАДИОСТАНЦИИ ☆☆☆

Тщательно ухаживать за радиостанцией важно для ее долгой и бесперебойной работы, обеспечения безопасности, соблюдения законодательства и сохранения конфиденциальности связи.
Изучите правила эксплуатации радиоприемника и необходимые условия для поддержания нормальной работоспособности радиостанции.
Расскажите о них своим соотрядникам. По возможности, составьте памятку и разместите ее на видном месте.

5 МОДЕЛЬ СЕТИ БЕЗ КОМПЬЮТЕРОВ ☆☆☆

Для понимания идеи узлов, кабелей и маршрутизации предлагаем вам выполнить упражнение.
Вам понадобятся:
карточки с названиями устройств (ПК, сервер, принтер);
нитки/веревки как кабели;
маркеры.

Ваш порядок действий:
Разместите узлы на столе и соедините их нитями в простую сеть.
Отправляйте бумажный «пакет» от одного узла к другому, обозначая маршрут.
Обсудите с друзьями, зачем нужен маршрутизатор и как выбирается путь передачи.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

СВЯЗИСТ

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ БЕЗ РОУТЕРА ☆☆☆

Соедините два компьютера напрямую через Ethernet-кабель и передайте любой файл с одного компьютера на другой. Навык из этого тренировочного упражнения поможет вам быстрее ориентироваться в ситуациях, требующих стремительной реакции.

7 АНТЕННА: ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА ☆☆☆

Изучите типы антенн (диполь, штырь, направленная). Изготовьте простую антенну для FM-радио с использованием медной проволоки и штекера). Сравните прием сигнала с самодельной и штатной антенной.

8 ШИФР ПОЛЯБОВА ☆☆☆

Освойте простой ручной шифр, не требующий технологий и пригодный для полевых условий.

Для передачи секретных донесений в условиях отсутствия связи передано распоряжение использовать полевой шифр. Изучите шифр «Сетка Полябова» (или любой простой шифр замены на основе таблицы). Создайте свой ключ – алфавитную таблицу 5х6 (30 букв, Ъ, Ь, Ы объединяются с другими). Зашифруйте фразу: «ЦЕЛЬ ДОСТИГНУТА. ВЫХОДИМ НА СВЯЗЬ. ПЕТРОВ».

Поделитесь с друзьями своим зашифрованным текстом и пустой сеткой 5х6. Пусть друзья попробуют методом частотного анализа или логической догадки взломать шифр и восстановить таблицу.

9 РАДИОЭФИР ☆☆☆

Подготовьте небольшой доклад на тему: «Связь: прошлое и будущее». Проведите 10-минутный «эфир» через онлайн-радиоплатформу. Пригласите 1-2 гостей, чтобы эфир был интереснее, и была возможность обсудить тему. Сохраните запись эфира и разместите в социальных сетях.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

СВЯЗИСТ

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

СВЯЗИСТ —
это специалист, который обеспечивает надежную и бесперебойную передачу информации между всеми звеньями управления (от штаба до отдельного подразделения) с помощью различной техники (радио, телефон, Интернет), а также отвечает за установку, настройку, обслуживание и ремонт аппаратуры связи, шифрование данных и поддержание связи в любых условиях, включая боевые действия. От его работы зависят координация войск и успешное выполнение боевых задач.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

25 октября 1942 года дивизия участвовала в боях у завода «Баррикады», где связь с группой бойцов была потеряна. По приказу командования двое телефонистов отправились на задание, но оба погибли. Сержант Матвей Путилов стал третьим связистом и, несмотря на ранения в плечо и руку, добрался до места обрыва, сжав концы проводов зубами, что стоило ему жизни. Подвиг Путилова был посмертно награжден орденом Отечественной войны в 1968 году, а его память увековечена на панораме «Разгром немецко-фашистских войск под Сталинградом».

1 РАСШИФРОВКА ☆☆☆

Ситуационным центром было перехвачено закодированное с помощью кода Морзе сообщение. Расшифруйте его.
`--. ------ .--- .-.... -- ..... -. / -.- / -- ... - .-. -... -- .- . / .. -- ------ .. --- - .... /.`
Зафиксируйте итог – выложите сообщение в соцсетях.

2 СОБСТВЕННЫЙ ШИФР ☆☆☆

Придумайте правило шифрования (например, замена букв на символы, сдвиг с переменным ключом, перестановка). Правило должно быть однозначным!

Приведите пример шифрования и расшифрования (10-15 знаков).
Передайте товарищу послание с ключом по вашему собственному шифру и предложите ему раскодировать его.

3 ШИФР ЦЕЗАРЯ ☆☆☆

От командования Игрой поступила задача усилить подготовку личного состава в криптографии и передаче информации с помощью зашифрованных сообщений. Изучите методику шифровки посредством шифра Цезаря, выберите шаг и запишите отдельно ключ (шаг) шифрования.

Запишите с помощью шифра сообщение, добавив после точки ваше имя и фамилию. Разместите шифрованное сообщение в соцсетях вместе с ключом (по желанию). Пригласите участников своего отряда посоревноваться в расшифровке в комментариях или личных сообщениях.

4 ОСНОВЫ РАДИОСВЯЗИ ☆☆☆

Изучите базовую идею передачи данных без проводов. Опишите в посте для вашей соцсети простыми словами, как радиоволны несут информацию, чем отличаются передача по свету (оптика) и по воздуху (радио).

Добавьте примеры из повседневной жизни, чтобы лучше запомнить и преподнести изученный материал. Для лучшего понимания материала воспользуйтесь курсом на сайте Игры.

5 «ДА БУДЕТ СВЕТ!» ☆☆☆

Соберите на макетной плате простую светодиодную цепь: источник 3 В, резистор 330 Ом, светодиод. Соедините цепь так, чтобы светодиод загорался при выключенном или включенном переключателе.
Зафиксируйте для себя, как изменяется яркость при изменении сопротивления.

6 СКОРОСТЬ ИНТЕРНЕТА: ЗАМЕРЫ И АНАЛИЗ ☆☆☆

Измерьте скорость Интернета (загрузка, отдача, пинг) в 5 разных точках города (парк, дом, кафе) при помощи специальных онлайн-сервисов (например, по QR-коду).

Занесите результаты в таблицу (место, время, показатели), выявите зоны с худшим и лучшим сигналом. Предположите причины различий (здания, нагрузка сети). Проверьте себя с помощью Интернета.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026



7 СЛОМАННЫЙ ТЕЛЕФОН

Организуйте среди товарищей игру.
Ведущий придумывает фразу и предлагает участникам в несколько этапов ее зашифровать разными способами (например, первый шифрует фразу на азбуку Морзе и передает другому на азбуке Морзе, второй ее дешифрует и переводит на шифр Цезаря и т.д.).

Постарайтесь привлечь к игре как можно больше участников – так интереснее!

Получилось ли сохранить исходную фразу до последнего элемента цепочки?

8 ИСТОРИЯ РАДИОСВЯЗИ

Изучите историю радиосвязи: от Мартина Купера до современных сетей, чтобы увидеть эволюцию технологий и понять роль радиосвязи в повседневной жизни.

В видео или текстом кратко расскажите основные этапы: от конструкторов кристаллических радиоприемников к первой радиосвязи, мобильным телефонам, Wi-Fi и Bluetooth. Разместите информацию на вашей странице в социальной сети или на странице первичного отделения. Также информацию можно транслировать на школьном радио или ТВ или разместить на плакате.

Поделитесь ваших итоговым исследованием в социальных сетях.

9 ШИФР ПЛЕЙФЕРА: БИГРАММНАЯ МАТРИЦА

В отличие от шифров замены одной буквы на одну, шифр Плейфера кодирует пары букв (биграммы) одновременно. Это затрудняет взлом через частотный анализ, так как вместо 33 букв русского алфавита нужно анализировать (33×33 = 1089) возможных пар.

Алгоритм построения матрицы:
Возьмите ключевое слово без повторений букв (например, ФОРПОСТ → исключаем повторный О, получаем ФОРПСТ).
Заполните матрицу 5×6 (для русского алфавита): сначала символы ключевого слова, затем остальные буквы алфавита в обычном порядке. Буквы е, Ъ, Ь, Ы объединяются с похожими (Е, Ь, Ь, И соответственно).

Проведите социальное испытание и опубликуйте на странице в социальной сети пустую матрицу 5×6 (без ключа внутри), зашифрованный текст (разбитый на биграммы: ОП|ЕР|АЦ|ИЯ...) и подсказку: «Первая строка матрицы – термин из военной сферы, 8 букв».

Поставьте задачу: «Кто раньше восстановит ключевое слово и расшифрует текст, используя только зашифрованный текст и логику расположения букв?».
Приглашайте участников вашего первичного отделения, соотрядников и просто подписчиков к расшифровке вашего послания!

СВЯЗИСТ

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

СВЯЗИСТ –
это специалист, который обеспечивает надежную и бесперебойную передачу информации между всеми звеньями управления (от штаба до отдельного подразделения) с помощью различной техники (радио, телефон, Интернет), а также отвечает за установку, настройку, обслуживание и ремонт аппаратуры связи, шифрование данных и поддержание связи в любых условиях, включая боевые действия. От его работы зависят координация войск и успешное выполнение боевых задач.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

В 1899 году в российской армии появилась первая радиочасть – Кронштадтский искровый телеграф. Этот шаг стал началом применения радиосвязи в войсках.

1 СЕМАФОРНАЯ АЗБУКА ☆☆☆

Объединитесь с друзьями, изучите материал и продемонстрируйте навыки владения семафорной азбукой. Изучать эффективнее, когда есть соревновательный компонент!

Ваше задание: вам зачитывают 10 случайных букв. Вы должны молча, без флажков, показать только положение рук для каждой буквы. Оценивается точность угла и симметрия.
Пример списка: Ж, Щ, Ы, В, Г, Ю, Ц, Ь, Ъ, Д. Поделитесь в социальных сетях видео выполнения задания.

2 ЗАШИФРОВКА ☆☆☆

Ситуационным центрам нужно отправить сообщение союзникам. Воспользуйтесь азбукой Морзе и закодируйте сообщение через точки и тире (согласно алфавиту).
Исходное сообщение: «Готовимся наступать на рассвете».
Зафиксируйте итог – выложите набор точек-тире в соцсетях.
Спросите у ваших подписчиков, смогут ли они расшифровать послание?

3 РАДИОЖАРГОН ☆☆☆

От командования поступило указание отработать передачу координат и позывных в условиях плохой связи.

Используя русский фонетический алфавит (Анна, Борис, Василий, Григорий, Дмитрий, Елена, Женя, Зинаида, Иван, Константин, Леонид, Михаил, Николай, Ольга, Павел, Роман, Семен, Татьяна, Ульяна, Федор, Харитон, Цапля, Человек, Шура, Щука, Твердый знак, Эхо, Юрий, Яков) и кодовые названия цифр (Ноль, Один, Два, Три, Четыре, Пять, Шесть, Семь, Восемь, Девять) и передайте следующее сообщение:
«ПОЗЫВНОЙ РОСОМАХА КООРДИНАТЫ 54-78-09».

Перепишите сообщение, заменяя каждую букву и цифру на ее кодовое слово. Например, П = Павел, О = Ольга и т.д.

Разместите в соцсетях свой закодированный список кодовых слов и пригласите товарищей расшифровать его обратно в исходное сообщение. Можно добавить аудио – или видеозапись, где вы диктуете это сообщение, как радист.

4 ШИФР ВИЖЕНЕРА ☆☆☆

Освойте шифр Виженера для кодировки сообщений.
Правило: к каждой букве сообщения прибавляется номер буквы из ключевого слова (по алфавиту).
Ключевое слово: «КЛЮЧ» (К = 12, Л = 13, Ю = 32, Ч = 25).
Ваше задание: зашифруйте «Победа» с ключом «КЛЮЧ».

Ответ
П (17) + К (12) = 29 → Ь;
О (16) + Л (13) = 29 → Ь;
Б (2) + Ю (32) = 34 → Б (34 – 33 = 1);
Е (6) + Ч (25) = 31 → Ы;
А (1) + К (12) = 13 → Л. Ответ: «ЬЬБЫЛ»

5 СОБСТВЕННЫЙ ШИФР ☆☆☆

Придумайте правило шифрования (например, замена букв на символы, сдвиг с переменным ключом, перестановка). Правило должно быть однозначным!

Приведите пример шифрования и расшифрования (10-15 знаков).
Передайте товарищу послание с ключом по вашему собственному шифру и предложите ему раскодировать его.

6 ШИФР С КОДОВОЙ ТАБЛИЦЕЙ ☆☆☆

Изучите шифр с кодовой таблицей.
Таблица для шифровки:
А → @, Б → #, В → &, Г → *, Д → ~, Е → +, Ж → ^, З → %, И → =, Й →?, К → <, Л → >, М → {, Н → }, О → [, П →], Р → (, С →), Т →:, У →;, Ф → „, Х → ', Ц →., Ч →, Ш → |, Щ →, Ъ → `, Ы → ¢, Ь → £, Э → ¥, Ю → §, Я → ¶.
Ваше задание: зашифруйте «Тайный код».

Ответ
«Тайный код»:@?}ф? <[~

Делитесь полученным ответом в социальных сетях, это может быть интересно и другим ребятам!

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

7 ТРАССИРОВКА МАРШРУТА ☆☆☆

Выполните команду traceroute (tracert для Windows) для трех разных сайтов, проанализируйте маршрут.
Запишите IP-адреса и время отклика для каждого узла, найдите 1-2 «узких» места (высокий пинг, потери). Сделайте вывод: какой сайт имеет самый стабильный маршрут.

8 КОДИРОВАНИЕ КООРДИНАТ ☆☆☆

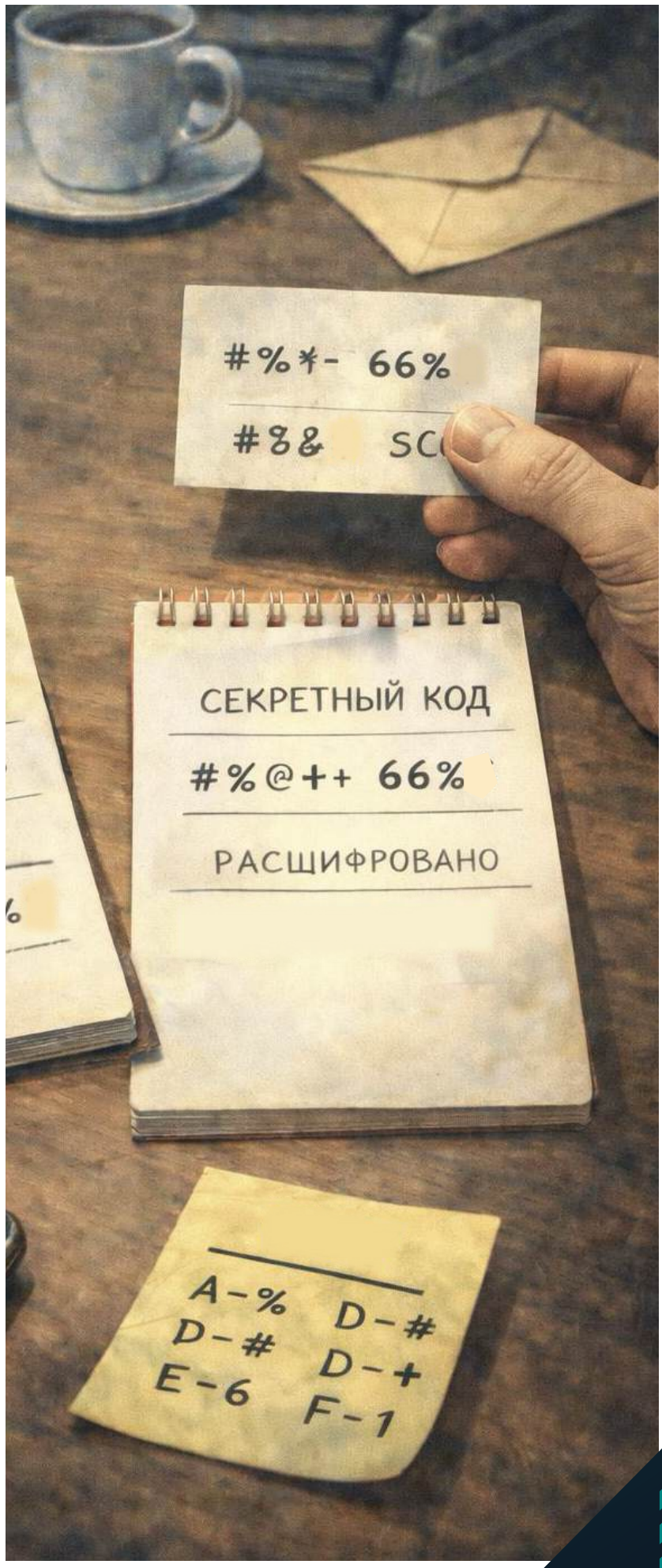
Научитесь переводить географические координаты в удобный для передачи цифровой код и наоборот.

Ваше тренировочное задание: «Широта: 55°45′15″ с.ш. Долгота: 37°37′10″ в.д.»(это координаты, например, главного штаба). Переведите эти координаты в:
Формат «градусы-десятичные минуты» (например, 55°45.250′).
Формат цифровой код «YYMMSS» для быстрой голосовой передачи (например, 554515).

Если вы захотите дать задания для ваших друзей или подписчиков, то предложите такое: «Расшифруйте координаты моего дома (или школы) и переведите их обратно в обычные градусы-минуты!».

9 АЗБУКА МОРЗЕ 2.0 ☆☆☆

Вместе с товарищем закрепите кодировку и декодирование азбуки Морзе.
Подготовьте карточки с буквами и их значениями на азбуке Морзе. Выберите слово и запишите его на азбуке Морзе.
Попробуйте перевести Морзе обратно в буквы. Поменяйтесь ролями, кодируйте и декодируйте сообщения друг друга.
Попробуйте выполнять упражнение на время.



ШТУРМОВИК

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ШТУРМОВИК –
это боец, действующий в авангарде наступления, прорывающий оборону и захватывающий ключевые точки противника. Современные штурмовики выполняют задачи зачистки, разведки и непосредственной огневой поддержки в зоне активных боевых действий.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

На соревнованиях «Воин мира», которые проходят в рамках Армейских международных игр в Армении, офицер белорусской армии установил рекорд по метанию 600-граммовой гранаты на дальность. Капитан Александр Таврук метнул гранату на дальность 72 метра 35 сантиметров.

1 СИГНАЛЫ РУКОЙ

Выучите и продемонстрируйте 5 основных жестов для бесшумного взаимодействия:
- «Стой»;
- «Вперед»;
- «Опасность справа/слева»;
- «Цель вижу»;
- «Отход».

2 В ЯБЛОЧКО

Разместите несколько пустых пластиковых бутылок в качестве мишеней и с помощью теннистного мяча поражайте «цели».
Для усложнения ставьте бутылки на разном расстоянии от себя.



3 ПРИЦЕЛИВАНИЕ БЕЗ ВЫСТРЕЛА

Примите положение для стрельбы из удобной позиции, прицельтесь в мишень, расположенную на расстоянии 10 м, и удерживайте мушку в зоне «груди» 10 секунд.
Развивайте стабильность прицеливания и правильность техники стойки.
Соорудите макет оружия или используйте игрушечное оружие и тренируйтесь с ним, ведь главное – навык!

4 МЕТАНИЕ ЯДРА

Организуйте с наставником для своего отряда тренировку по освоению базовых техник метания ядра, использую мяч. Отработайте последовательность «задняя нога – разгибание – выпуск». Развивайте плавный переход к движению и стабильный выпуск.
Также вы можете изучить техники в Интернете и попробовать их на практике.

5 ТРЕНИРОВКА СКОРОСТИ РЕАКЦИИ

Выполняйте упражнение на увеличение скорости реакции: поднимите перед собой на вытянутой руке теннисный мячик, отпустите его, и как можно быстрее поймайте.
Начните с малого: попросите товарищей или родителей помочь, чтобы они отпускали мяч, а вы его ловили.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ШТУРМОВИК

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 УПРАЖНЕНИЕ НА ТОЧНОСТЬ

Выполните серию точных бросков в цель мячом с дистанций 2-3 – 5 метров в цель диаметром 25 см. Комбинируйте броски с места с бросками в движении или из-за укрытия.

7 РАБОТА В ДВОЙКАХ И ТРОЙКАХ

Повышайте свои командные навыки и сплоченность: отработайте ситуации взаимодействия в двойках и тройках.

Изучите видео и научитесь эффективному взаимодействию!

Работа в двойках

Работа в тройках

8 ОПЕРАЦИЯ «ШТУРМ»

Почувствуйте себя штурмовиками в командной игре! Она рассчитана на 60 минут и на участие команды из 5-6 человек.
Ведущий или организатор игры выбирает местность и составляет ее карту с планом обороны условного противника.
Задача команды – проложить маршрут с учетом минных полей и огневых точек.
Проведите «разведку боем»: нужно обнаружить 3 мишени.
«Зачистите» здание (имитируйте зачистку).
Передайте координаты «штабу».
Эвакуируйте «раненого».

Делитесь фото и видео вашей игры и заряжайте энергией ваших подписчиков в социальных сетях!



9 СТРЕЛЬБА В УСЛОВИЯХ ПОМЕХ

Стрельба в условиях помех становится сложнее, чем в тишине.
Ваша задача потренироваться совершать выстрелы и поражать мишень диаметром 20 см с дистанции 12 м при:

- шумовом фоне (аудиозапись боя);
- искусственном ветре (вентилятор);
- ограниченном освещении.

Практикуйтесь регулярно и замечайте свой прогресс!

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ШТУРМОВИК

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ШТУРМОВИК —
это боец, действующий в авангарде наступления, прорывающий оборону и захватывающий ключевые точки противника. Современные штурмовики выполняют задачи зачистки, разведки и непосредственной огневой поддержки в зоне активных боевых действий.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Первая отечественная осколочная граната была применена российской армией еще в Русско-японскую войну под Мукденом. Эта граната была изобретена в 1904 году штабс-капитаном Николаем Степановичем Лишиным.

1 УЧИ МАТЧАСТЬ!

Выберите из представленных на рисунке отечественные штурмовые винтовки (автоматы) и пулеметы.
Обведите выбранные вами верные ответы в круг в графическом редакторе или на бумажном носителе.
Зафиксируйте итог – поделитесь результатом в соцсетях.

2 В ЯБЛОЧКО

Разместите несколько пустых пластиковых бутылок в качестве мишеней и с помощью теннисного мяча поражайте «цели».
Для усложнения ставьте бутылки на разном расстоянии от себя.

3 СКОРОСТЬ РЕАКЦИИ

Скачайте на телефон приложение для тренировки скорости реакции, где по определенному сигналу необходимо нажать на экран.
Повторяйте эту тренировку ежедневно и развивайте скорость реакции!

4 СМЕНА ПОЗИЦИИ

Организуйте тренировку на полигоне или специальном стрелковом клубе для себя и друзей.
Выполните 2 выстрела из положения «стоя», а затем из положения «сидя», после чего перейдите в положение «лежа» и поразите мишень (дистанция 10 м).
Переползите на 3 м и выстрелите еще раз.

5 ДЫХАНИЕ ВО ВРЕМЯ ВЫСТРЕЛА

Дыхание напрямую влияет на точность выстрела. Пробегите 100 метров и попробуйте максимально точно попасть в мишень. Старайтесь контролировать дыхание; выявите для себя момент, когда возможно произвести наиболее точный выстрел без неровного дыхания.

6 РАБОТА В ДВОЙКАХ И ТРОЙКАХ

Повышайте свои командные навыки и сплоченность: отработайте ситуации взаимодействия в двойках и тройках.

Изучите видео и научитесь эффективному взаимодействию!

Работа в двойках

Работа в тройках

7 СПОСОБЫ ВХОДА В ЗДАНИЕ

Штурмовики используют различные способы входа в здание и дезориентации врага.

В курсе подготовки по QR-коду изучите такие способы. Опробуйте эти способы на практике вместе с участниками отряда.

Снимите способ, который получается у вас лучше всего, по возможности добавьте дым в качестве спецэффекта. Наложите динамичную музыку и делитесь роликом в социальных сетях.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

8 ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЙ В КРИТИЧЕСКИХ СИТУАЦИЯХ

Вместе с одноотрядниками изучите три модели принятия решений в стрессовых условиях (рациональная, эвристическая, ситуативная) и вспомните по одному примеру из повседневной жизни, где каждая модель могла бы пригодиться.

Обсудите факторы, влияющие на скорость принятия решений у подростков в тревожной ситуации: сон и усталость, необходимость постоянной концентрации внимания, тревога, влияние окружения. Разработайте (или найдите) 2-3 практических метода снижения негативного влияния (например, пауза на 5-10 секунд, короткая дыхательная пауза, четкий алгоритм действий).

Предлагаем вам поделиться вашими находками в социальных сетях, чтобы помочь вашим сверстникам чувствовать себя увереннее.



9 ТЕОРИЯ БЫСТРОГО ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ В КРИТИЧЕСКОЙ СИТУАЦИИ

Штурмовики характеризуются не только высоким уровнем подготовки, но и способностью к принятию быстрых решений на поле боя. Эти качества критически важны в условиях динамично меняющегося боевого окружения, что делает их незаменимыми в специальных операциях.

Изучите принципы быстрой оценки риска: ограничение времени, последовательность действий «остановка – оценка – связь с взрослым – безопасное действие». Поделитесь со своими товарищами, какие шаги вы считаете самыми важными и почему.

Попросите взрослых (наставников, родителей) поделиться своим опытом принятия решений в критических ситуациях, проанализируйте их истории и выделите для себя важные аспекты.
Изучите курс на сайте Игры по тематике и станьте более осведомленными!

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ШТУРМОВИК

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ШТУРМОВИК —
это боец, действующий в авангарде наступления, прорывающий оборону и захватывающий ключевые точки противника. Современные штурмовики выполняют задачи зачистки, разведки и непосредственной огневой поддержки в зоне активных боевых действий.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Газета «Красная звезда» 14 марта 1942 года сообщила о подвиге младшего лейтенанта Бамбаля, воевавшего на Ленинградском фронте: «Дело было так. Над расположением одной части, которая готовилась к наступлению, появился немецкий разведчик-корректировщик. Он кружил в небесах, изредка обстреливал бойцов из пулемета, сбрасывал мелкие бомбы. По-видимому, фашистский летчик разведывал наши боевые порядки, прощупывал систему артиллерийского огня. Младший лейтенант Бамбаль зарядил винтовку бронебойными пулями и стал стрелять, тщательно прицеливаясь и не забывая о необходимом упреждении. Уже после второго выстрела самолет неуклюже закувыркался в воздухе и пошел вниз. В кабине был найден труп убитого летчика. Пуля угодила фашисту в голову».

1 ЛОВКОСТЬ — ЗАЛОГ МАСТЕРСТВА

Для хорошего штурмовика важна скорость реакции.
Тренируйте ее с помощью упражнения: бросьте мяч на пол перед собой, дайте ему подпрыгнуть на максимальную высоту и поймайте его в падении.

2 ОСВЕДОМЛЕН — ЗНАЧИТ ВООРУЖЕН

Чтобы побеждать, нужно быть максимально осведомленным о возможностях условного противника.
Изучите вооружение и военную технику стран НАТО и расскажите об одной из изученных боевых единиц товарищам или на странице в социальных сетях.

3 МЕТАТЕЛЬНОЕ ОРУЖИЕ

В бою часто выручает граната, так как она позволяет поражать сразу несколько целей максимально точно.
Изучите тактико-технические характеристики гранат Ф-1 и РГД-5.
Создайте карточки с ТТХ и изображением этих гранат и время от времени освежайте знания о них с друзьями в перерывах между тренировками.

4 ТЕХНОЛОГИЯ ПРИЦЕЛИВАНИЯ

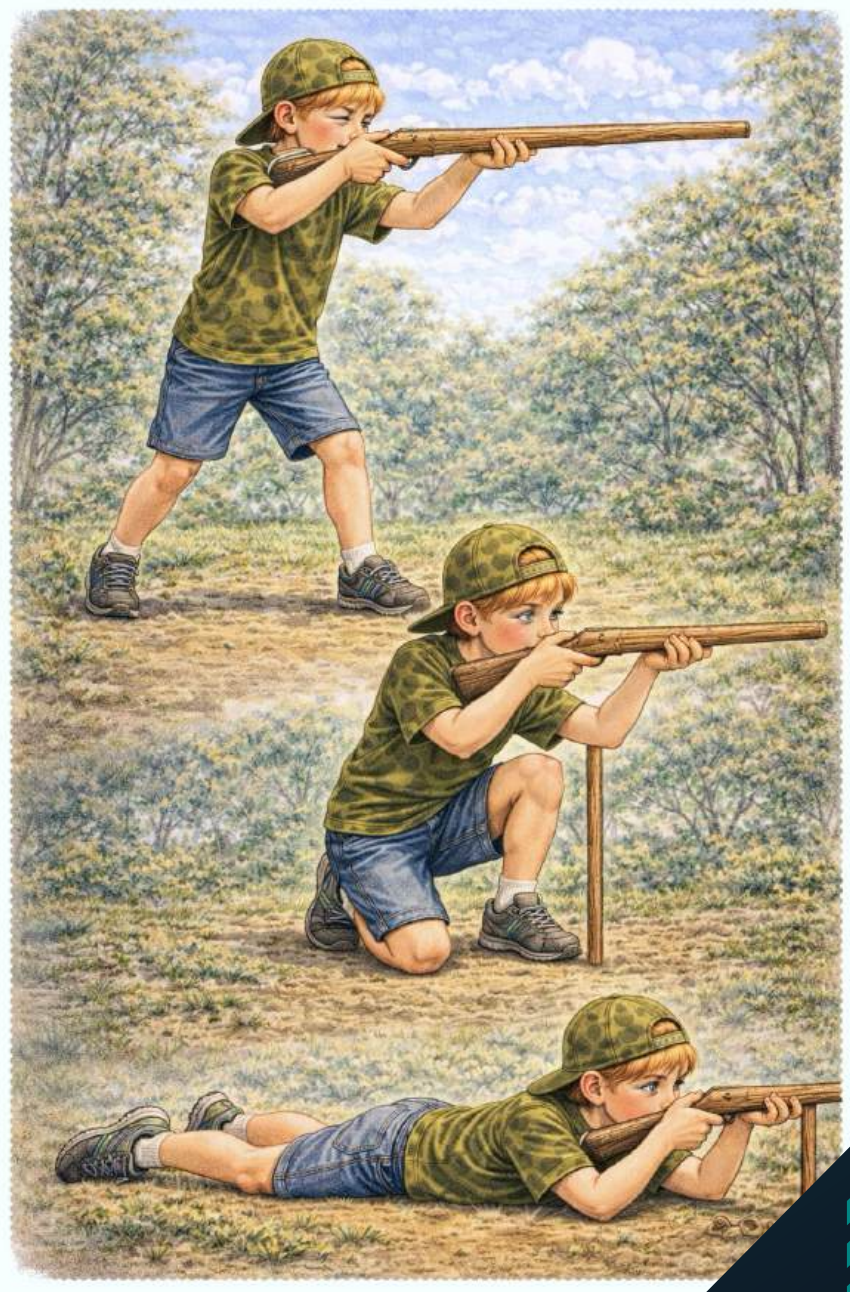
Точное поражение цели с первого раза – ключевая ценность штурмовика.
Каждый меткий стрелок владеет определенными секретами. Изучите их и поделитесь находками своей странице в социальных сетях.

5 ФОРМУЛА ТЫСЯЧНОЙ

Все стрелки знают, как определить расстояние до цели, размер цели и баллистику снаряда с использованием формулы тысячной.
Изучите эту формулу и потренируйтесь определять расстояние до цели, а также размер цели на реальных объектах местности. После этого, проверьте свои расчеты (например, по онлайн-картам) и убедитесь, что все высчитали верно.
Доведите этот навык до автоматизма.

6 ИЗГОТОВКА К БОЮ

Изучите основные положения для стрельбы и отработайте их: пробуйте принять нужное положение и фиксируйте его, пока не сработает мышечная память. Просите товарищей фотографировать вас, чтобы со стороны проконтролировать правильность позиции.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

7 ДВИЖЕНИЕ ПО КОРИДОРУ ☆☆☆

Изучите принципы и алгоритм движения штурмовой двойки или тройки по коридору и отработайте его вместе с участниками вашего отряда.

Заснимите тренировку на видео поделитесь им в социальных сетях.
Техника боя – это красиво! Ваши материалы точно вдохновят подписчиков включиться в ваш отряд!

8 СПОСОБЫ ВХОДА В ЗДАНИЕ ☆☆☆

Штурмовики используют различные способы входа в здание и дезориентации врага. Изучите такие способы в курсе подготовки на сайте Игры по QR-коду. Опробуйте эти способы на практике вместе с участниками отряда.

Заснимите способ, который получается у вас лучше всего, по возможности добавьте дым в качестве спецэффекта. Наложите динамичную музыку и делитесь роликом в социальных сетях.



9 ОБРАБОТКА УГЛОВ ☆☆☆

Отработка углов у штурмовиков – это специальная тактика передвижения и зачистки помещений, где группа бойцов, двигаясь вдоль стен, последовательно «снимает» углы, обеспечивая безопасность друг другу и не оставляя противнику «мертвых зон», используя прикрывающего и лидера для постоянного контроля и устранения угроз. Это ключевой навык для штурмовых групп в городских условиях и при зачистке зданий для захвата опорных точек.

Штурмовики используют определенные алгоритмы для реализации этой задачи. Изучите эти алгоритмы на сайте Игры и отработайте их вместе с участниками вашего отряда. Попросите других участников находиться в комнате и закричать, когда они вас увидят. Поменяйтесь местами, когда выполните задание.

ОПЕРАТОР БПА

ЗАРНИЦА 2.0

7-10 ЛЕТ

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ОПЕРАТОР БПА —
это специалист, который дистанционно управляет беспилотным аппаратом, выполняя задачи разведки, наблюдения, картографирования или нанесения ударов, а также готовит аппарат к полету, обслуживает его, отслеживает передвижение и анализирует собранные данные в реальном времени, действуя в условиях высокой концентрации и оперативно принимая решения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

После Второй мировой войны беспилотная авиация наиболее активно развивалась в США и СССР. В конце 1950-х в Советском Союзе начали разработку первого отечественного разведывательного БПЛА. В результате к 1963 году выпустили 20 единиц Ла-17. Он мог подниматься на высоту до 7 000 метров и проводить фоторазведку объектов на расстоянии до 200 километров. Скорость полета Ла-17 составляла 680-885 километров в час. На вооружении в Советской армии это изделие состояло до начала 1970-х годов, однако в боевых условиях ни разу не применялось.

1 ЗНАЙ СВОИ ПРАВА, ОПЕРАТОР БПЛА!

Ознакомьтесь с ситуацией и ответьте на вопрос:

Ваш друг решил поуправлять дроном в парке и зовет вас с собой, а также предлагает взять ваши дроны. В каком случае возможно официально управлять дронами в парке вашего города?

Ответ: Если планируется управление без сетки, то официально управлять дроном в городском парке в России можно, получив разрешение от местных властей (например, Департамента региональной безопасности в Москве), зарегистрировав дрон, соблюдая высоту до 150 м, летая в светлое время суток, в прямой видимости, вдали от аэропортов, массовых мероприятий и стратегических объектов, а также имея страховку.

2 ВСЕМУ СВОЙ ИНСТРУМЕНТ!

Наставник поставил перед вами задачу: подготовьте и выберите дрон для выполнения задачи «Поиск объектов в поле».
Какой дрон вы выберете?

Ответ: Классический DJI, модель со стабилизацией.

3 РАЗНОСТОРОННИЙ ОПЕРАТОР БПА

Беспилотные аппараты не только летают, но еще и ездят, плавают, ползают и многое другое.
Посмотрите на фото и назовите вид дрона.



4 ВНИМАТЕЛЬНЫЙ ОПЕРАТОР БПЛА

Вы увидели, как упал дрон. Друг предложил найти его и забрать себе, но вы поступаете верно и говорите ему, что нужно сообщить об этом. Кому нужно сообщить о нем, как бы вы поступили?

Ответ: Звонить 112 или 102, назвать себя, указать место, время, количество и тип БПЛА

Составьте схему и разместите ее в первичном отделении, чтобы ваши соотрядники и одноклассники также знали, что делать в таких ситуациях.

5 ТИПЫ ЛЕТАТЕЛЬНЫХ АППАРАТОВ

Изучите по схемам и фото основные типы летательных аппаратов (истребитель, бомбардировщик, вертолет, БПЛА) и их отличительные признаки.

Потестируйте друг друга с вашими соотрядниками – по очереди описывайте аппарат, не называя его, а ваш соотрядник должен понять, о каком летательном аппарате речь, и назвать его.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОПЕРАТОР БПА

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 ПРИЗНАКИ ПРИСУТСТВИЯ АВИАЦИИ

Найдите информацию о 5-7 признаках приближения воздушной цели (звук двигателя, силуэт, инверсионный след, радиопомехи). Поделитесь находками на странице в социальных сетях или расскажите друзьям в вашем отряде или даже всем участникам первичного отделения.

7 СИСТЕМЫ ПЕРЕДАЧИ ВИДЕОСИГНАЛА

А вы знаете системы передачи видеосигнала и управления дрона?
Посмотрите на фото в определите цифровой и аналоговый сигнал и отличите его от сигнала оптической системы.
На картинке приведены сигналы с помехами на 4 типа:

- Цифровой с пикселизацией
- Аналоговый с помехами
- Цифровой HDzero с помехами
- Оптический без помех.

Для точного определения вам потребуется изучить все возмодные типы передачи. Подключайте друзей и вперед!

8 ИНЖЕНЕРНАЯ ПОДГОТОВКА НА ПЕРВОМ МЕСТЕ

Решите задачу, ответ на которую нужно держать в голове на тренировках с несколькими дронами.
Вы в команде из 5 друзей пришли в спортивный зал и планируете управлять дронами одновременно.
Все ваши дроны настроены на несущую частоту видеосигнала 5,8 ГГц.
Какие каналы частотной сетки вы бы выбрали, чтобы видеосигналы дронов не мешали друг другу?
Отметьте на предложенной таблице частот.

Ответ:
R1, r3, r5, r7, и один может быть любым между или R8.
Главное обеспечить не пересечение частот между дронов.



9 ТОВАРИЩЕСКИЙ МАТЧ

Организуйте с друзьями товарищеский матч по управлению дронами любого типа (вживую или на симуляторе).
Обратитесь к педагогу или наставнику, курирующему данное направление или возглавляющему военно-патриотический клуб в вашей образовательной организации с просьбой помочь в проведении.
По итогам проведения события поделитесь фото матча в социальных сетях и расскажите всем подписчикам о ваших впечатлениях!

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ОПЕРАТОР БПА

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ОПЕРАТОР БПА —
это специалист, который дистанционно управляет беспилотным аппаратом, выполняя задачи разведки, наблюдения, картографирования или нанесения ударов, а также готовит аппарат к полету, обслуживает его, отслеживает передвижение и анализирует собранные данные в реальном времени, действуя в условиях высокой концентрации и оперативно принимая решения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

На многих мероприятиях по всему миру дроны заменили традиционные фейерверки, став новой формой развлечения. Синхронизируя траектории полета сотен беспилотников, компании создают впечатляющие воздушные шоу и превращают ночное небо в нечто необычное. А некоторые театральные труппы используют дроны для своих постановок: они освещают декорации, зависая на месте, когда нужно.

1 УЧИ МАТЧАСТЬ!

Товарищи из группы объективного контроля просят разобраться, что из обнаруженных ими объектов является беспилотниками. Найдите на картинке и обведите в круг в графическом редакторе или на распечатанном листе все устройства, относящиеся к категории «беспилотный аппарат».
Делитесь фото результата в социальных сетях.



2 НАБЛЮДАТЕЛЬ

Выполните наблюдение за небом в школьном дворе в течение 15 минут с использованием бинокля или подручных средств (например, телескопа). Ведите учет всех замеченных объектов в таблице: время, объект (птица, самолет, воздушный шар, облако), направление полета (север/юг/восток/запад), высота (низко/средне/высоко). По возможности добавьте примечания: скорость изменения траектории, погодные условия.
Обсудите с соотрядниками, как отличать по внешним признакам разные объекты.

3 ГРАЖДАНСКАЯ АВИАЦИЯ И РОЛЬ НАБЛЮДАТЕЛЯ

Изучите основы гражданской авиации и роль наблюдателей: почему люди следят за полетами в гражданских условиях, и какие правила безопасности применяются в школе и на площадках отдыха.
Расскажите о принципах наблюдения и сбора информации: какие данные считаются полезными (объект, направление, высота, время) и почему точность так важна.

4 НАБЛЮДАТЕЛЬНАЯ СТАНЦИЯ

Организуйте простую модель наблюдательной станции, с которой вы запустите самодельные бумажные самолетики (только на безопасной площадке).
Вам необходимо:

- отметить на карте точку взлета;
- запустить самолетики и отметить точки приземления;
- сказать, чем вызвана именно такая траектория. Например определить и указать направление ветра, высоту взлета.

Это позволит сделать вывод об влиянии факторов и понять базовый принцип работы диспетчера на взлетной полосе.

Что будет, если вы нагрузите самолетик дополнительным весом?

5 МЕЛКАЯ ДУГА

Используйте тренировочный дрон и проделайте упражнение «мелкая дуга»: держите дрон на высоте 0,4-0,6 метров и плавно проведите полет по дуге радиусом около 20 см вокруг неподвижной точки.
Минимизируйте колебания и вернитесь к исходной позиции.

6 ПРЕДПОЛЕТНАЯ ПОДГОТОВКА

Изучите инструкции по предполетной подготовке дронов в надежных источниках (учебники, официальные сайты производителей, методические пособия). Выпишите пошаговые действия по проверке:

- состояния пропеллеров и их креплений,
- подключения и работоспособности аккумулятора,
- исправности полетных очков.

Составьте чек-лист проверки оборудования, который вы будете использовать перед каждым полетом в игре «Зарница 2.0». Запомните основные правила безопасности и порядок действий при обнаружении неисправностей.

7 СПОСОБЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ РАССТОЯНИЯ

Выясните, как работают простые способы определения направления и расстояния к объектам без приборов: как компас и ориентиры помогают определить стороны света, как оценивать расстояние по шагам и по размеру объекта в небе.
Изучите влияние погодных условий на видимость: почему ясное небо облегчает наблюдение, а туман, дождь или дым снижают качество зрения и требуют дополнительных методов наблюдения.

Понимание действия таких приемов поможет вам действовать уверенно на практике.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

8 ПРАКТИКА

Найдите в Интернете симулятор управления БПЛА (можно использовать предложенный по QR-коду) и в паре с товарищем отработайте несколько показателей и задач (например, плавность приземления, скорость выполнения задачи и т.п.).



9 СМЕНА СКОРОСТИ, СТАРТ И ПОСАДКА

Проведите упражнение по смене скоростей: переключитесь между двумя предустановленными скоростями полета на пульте. Цель задания – развить точность и ловкость пальцев.

Выполните по 4 коротких прямых участка на каждой скорости, поддерживая точность маневров. Организуйте упражнение «точный старт и мягкая посадка»: стартуйте с высоты 0,5 м, затем плавно опуститесь и приземлитесь на кружок диаметром 10 см. Повторите 3 раза, снижая высоту до 0,3 м во втором повторении.

Выполните упражнение на координацию пальцев: удерживайте дрона на месте одним пальцем одной руки, другой рукой выполняйте 6 повторов круговых движений стиками по 5-6 см в каждом направлении.

ОПЕРАТОР БПА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ОПЕРАТОР БПА —
это специалист, который дистанционно управляет беспилотным аппаратом, выполняя задачи разведки, наблюдения, картографирования или нанесения ударов, а также готовит аппарат к полету, обслуживает его, отслеживает передвижение и анализирует собранные данные в реальном времени, действуя в условиях высокой концентрации и оперативно принимая решения.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Дроны поднимаются на высоту до 6 км, выдерживают температуру до -40°C и способны снимать там, куда человек добраться не может, например, у вулканов или в ледниках.

1 ПЛАНИРОВАНИЕ ПОЛЕТОВ

Научитесь планировать безопасный маршрут и зону полета.
Распечатайте или зарисуйте карту двора (школы/колледжа), используя карандаши и маркеры, лист бумаги.

- Определите стартовую и конечную точку, прочертите маршрут вдоль безопасной линии.
- Задайте высоту полета и зону избегания.
- Сделайте пометки зон с ограничением полета (стены, люди, дороги).

Оцените свою работу: в соответствии со всеми ли критериями осуществлено планирование, обоснован ли выбор высоты и маршрута, учтены ли риски.

2 ЛЕТНАЯ ПОГОДА

Для оператора БПЛА направление ветра – очень важный показатель в работе.
Изучите в Интернете, как создать своими руками флюгер (приспособление для определения направления ветра).
Установите флюгер и используйте его перед полетом для анализа поправок на ветер.

3 НАБЛЮДАТЕЛЬНАЯ СТАНЦИЯ

Организуйте простую модель наблюдательной станции, с которой вы запустите самодельные бумажные самолетики (только на безопасной площадке).
Вам необходимо:

- отметить на карте точку взлета;
- запустить самолетики и отметить точки приземления;
- сказать, чем вызвана именно такая траектория. Например определить и указать направление ветра, высоту взлета.

Это позволит сделать вывод об влиянии факторов и понять базовый принцип работы диспетчера на взлетной полосе.

Что будет, если вы нагрузите самолетик дополнительным весом?

4 НАЙДИ АНОМАЛИЮ

Обеспечьте пролет дрона и запишите видео. Просмотрите запись с дрона и выявите «нештатную ситуацию» (например, повреждение линии электропередачи, незаконная свалка).
Отметьте объект на кадре, опишите проблему в отчете, предложите решение ситуации.
Такие отчеты формируют во время проведения игры «Зарница 2.0» и в реальных полевых условиях.



5 ПРОГРАММИРОВАНИЕ АВТОПИЛОТА

Напишите скрипт для автономного полета (например, по кругу или зигзагу).
Задайте координаты точек в программе, настройте скорость и высоту, протестируйте итоги в симуляторе.

6 ТРАССА С ПРЕПЯТСТВИЯМИ

Самостоятельно создайте трассу с препятствиями, которые необходимо нужно будет обойти на дроне.
Препятствиями могут служить ворота, барьеры, обручи.
При прохождении маршрута постарайтесь как можно быстрее завершить его без столкновений.

Публикуйте посты в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ОПЕРАТОР БПА

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

7 ПОИСКОВО-СПАСАТЕЛЬНЫЙ СЦЕНАРИЙ ☆☆☆

Отработайте практические навыки полетов в рамках поисковой миссии.
Попросите товарищей разместить небольшой (10-15 сантиметров) яркий предмет на обозначенной территории так, чтобы вы не знали его местоположения.
Разработайте паттерн поиска (зиг-заг, вихрь и т.п.) и с использованием учебного БПЛА с камерой обнаружьте этот предмет.
Обсудите с наставником или товарищами меры безопасности, и действия при обнаружении предмета.

9 АВАРИЙНАЯ ПОСАДКА ☆☆☆

Выполните упражнение на аварийную посадку. Имитируйте отказ мотора и выполните безопасную посадку в симуляторе, снизив высоту с контролем крена и тангажа. По индикаторам распознайте неисправность.
Расскажите о вашем опыте в социальных сетях первичного отделения.

8 НАСТРОЙКА ТЕХНИКИ ☆☆☆

Представьте себе, что вам привезли гусеничный дрон (2 гусеницы) и попросили подключить к нему стандартную аппаратуру управления. Изучите специальную литературу, найдите материалы в Интернете или поговорите с наставником и попробуйте создать модель управления в вашем пульте.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

ВОЕНКОР

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ВОЕНКОР —
это журналист, специализирующийся на освещении военных конфликтов, который сопровождает армию и флот во время боевых действий, собирая информацию для СМИ, готовя репортажи, фото – и видеоматериалы, а также интервью с военнослужащими, работая часто в условиях повышенного риска.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Военные корреспонденты в годы Великой Отечественной войны часто рисковали жизнью, чтобы снять кадры с передовой. Самый молодой фронтовой фотокор – Аркадий Шайхет из Воронежа – начал работать в 14 лет. В 1944 году Аркадий был удостоен медали «За отвагу».

1 РАБОТА С НОВОСТНЫМ ТЕКСТОМ

Изучите на сайте Игры урок «Работа с новостным текстом» и составьте свою новостную сводку.

2 ЖАНРЫ ЖУРНАЛИСТИКИ

Информация для разных получателей и в разных обстоятельствах подается по-разному. Такая стилистическая, смысловая разница нашла воплощение в различных жанрах журналистики.
Начните ориентироваться в них!
Сделайте карточки с названием жанров и их определениями.
Играйте с друзьями, сопоставляя карточки названий и определений между собой. Удалось запомнить все?



3 ПЕРВЫЙ РЕПОРТАЖ

Тренируйте навык репортажной видеосъемки!
Снимите новостной ролик, обозревающий одно из событий в школе (например, день самоуправления). Договоритесь с ответственными старшими о трансляции вашего видеоролика на школьном телевидении или в соцсетях первичного отделения.

4 ФОТОРЕПОРТАЖ

Удачный кадр решает все!
Сделайте 5-7 фото для репортажа о школьном мероприятии, подберите к ним подписи.
Поместите ваши фото с подписями в школьном вестнике или на стенде первичного отделения Движения Первых.

5 ВИЗУАЛ

Визуальная составляющая информационного материала крайне важна в работе репортера, так как 80% населения планеты лучше воспринимают информацию, когда видят ее. Создайте статью с упором на использование инфографики, таблиц, схем и пиктограмм.
Предложите участникам первичного отделения или одноклассникам изучить ваш материал и дать обратную связь.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ВОЕНКОР

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 ВОЕНКОР ЗА 60 МИНУТ

Чтобы передавать вести с полей максимально точно и с соблюдением этики, нужно понимать военную терминологию, уметь ориентироваться на местности и знать, что можно показывать, а что лучше завуалировать или скрыть. Эти навыки спасают жизни, укрепляют доверие к журналисту и помогают не стать инструментом пропаганды.

- Предлагаем вам упражнение, которое нужно выполнять вместе с друзьями.
- Каждый участник заблаговременно готовит по 10 карточек с терминами на военную тематику, например, «зачистка», «разведка боем», «БПЛА» и др.
- На встрече повторяющиеся карточки убираются.
- Каждый по очереди достает карточку и находит точное определение термина. Можно использовать справочные материалы, инструкции или подсказки от ведущего.
- Участник составляет и озвучивает одно предложение для репортажа, в котором термин используется правильно и уместно.
- Все остальные участники поправляют, если термин был использован некорректно.

Снимайте процесс и выкладывайте в соцсети!

7 АНАЛИЗ ИСТОЧНИКОВ

Развивайте навыки критического анализа и синтеза информации!
Найдите 3-4 источника, гле освещалось одно и то же событие.
Изучите материалы и выделите различия в фактах, датах, именах.
Сформируйте обобщенное резюме события.

Это упражнение покажет вам, что для формирования целостной и истинной картины происходящего, важно опираться на данные из разных источников.



8 ГАЗЕТА ВОЕННОГО ВРЕМЕНИ

Новости на фронте распространялись с помощью боевых листков. Предлагаем вам научиться составлять такие боевые листки.
Выберите тему (например, «Наступление на Западном фронте» или «Партизанское движение»).
Соберите материалы (документы, интервью, фото).
Напишите 3-4 материала разных жанров: сводка, репортаж, интервью, заметка о герое.
Оформите макет газеты (формат А3): заголовки, подзаголовки, иллюстрации (рисунки/фото), колонтитулы, дата.

Разместите ваш результат работы в первичном отделении.

9 ГАЗЕТА КЛАССА

События меняются стремительно, и чтобы держать руку на пульсе, нужно иметь надежный источник информации.
Вместе с друзьями создайте свое издание первичного отделения, которое может выпускаться один или два раза в месяц. Готовьте обзоры основных событий первичного отделения, введите постоянные рубрики, размещайте фото из жизни вашего сообщества.
Договоритесь с администрацией школы о размещении ваших материалов в крупном тираже или единичном экземпляре на видных местах.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ВОЕНКОР

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ВОЕНКОР —
это журналист, специализирующийся на освещении военных конфликтов, который сопровождает армию и флот во время боевых действий, собирая информацию для СМИ, готовя репортажи, фото – и видеоматериалы, а также интервью с военнослужащими, работая часто в условиях повышенного риска.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

«Внимание, говорит Москва!» – именно эти слова ассоциируются у многих с началом Великой Отечественной войны. На протяжении войны диктор Всесоюзного радио, Юрий Левитан, сообщал советским гражданам о ситуации на фронте. За все четыре года диктор передал 2 000 сводок и более 100 экстренных сообщений. Его голос настолько запомнился гражданам СССР, что, когда у Сталина спросили: «Когда победа?», в ответ следовало: «Когда объявит Левитан».

1 УЧИ МАТЧАСТЬ

Найдите в книгах или Интернете информацию о том, какие предметы из представленных на рисунке, с помощью которых военкоры ведут свою деятельность. Выпишите этот список. Какие из этих предметов у вас уже есть?



2 ПРИВЕТСТВИЕ

Заведите канал своего отряда.
В нем вы можете публиковать новости, важные сообщения и полезные материалы. Также все любят юмор, поэтому можно ввести рубрику «мемы».
Начните ведение канала с приветствия. Расскажите о себе и о своем отряде.
Поделитесь ссылкой на канал со всеми соотрядниками и попросите их поделиться со всеми, кому он может быть интересен.

3 ТРЕНИРОВКА ОТРЯДА

Тренировка – это тоже инфоповод!
Снимите видеорепортаж о том, как проходит тренировка вашего отряда.
Опубликуйте видео в своем канале и в социальных сетях первичного отделения.
Помните, чем продуманнее ваш материал, тем более привлекателен информационный ресурс для аудитории!

4 РАССКАЗ ОБ УЧАСТНИКЕ ОТРЯДА

Представьте участников вашего отряда аудитории. Каждый имеет свои истории и достижения, которыми можно гордиться. Сделайте фотографию одного из участников отряда и получите от него информацию (его умения, качества, любимые книги или советы для жизни), которую можно кратко представить подписчикам. Опубликуйте фотографию с информацией в канале и поощряйте подписчиков оставлять комментарии.

5 РАЗМЫШЛЕНИЯ

Для того, чтобы стать хорошим военкором, нужно уметь грамотно излагать свои мысли и рассуждать на разнообразные темы. Потренируйтесь в своих писательских навыках, напишите большой пост-лонгрид, в котором порассуждайте о роли «Зарницы 2.0» в современном патриотическом воспитании. Опубликуйте пост в социальных сетях. Не забывайте поощрять подписчиков реагировать на пост.

6 ПРАВОПИСАНИЕ

Проверим вашу внимательность и знание правил и норм русского языка?
Исправьте ошибки в тексте ниже:
«Ракетные войска-ядерный щит России. Именно, у этого вида войск – самое мощное оружие России – мешконтенинтальные балестические ракеты.
17 декабря в России отмечают день Ракетных Войск Стратегического Назначения (РВСН), которые были основаны в 1959-м году».

Уточните у вашего учителя русского языка, все ли ошибки вам удалось найти?

7 ИНТЕРВЬЮ

Проведите интервью с вашим наставником. Наверняка, это человек с богатым опытом, о котором было бы неплохо знать всем.
Подготовьте вопросы и место записи интервью. Обзаведитесь петличным микрофоном, светом и штативом (при необходимости).
Пригласите вашего наставника на интервью и запишите его ответы на видео.
Смонтируйте получившийся материал и поделитесь им в своем канале и на странице первичного отделения в социальных сетях.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

8 ВЕРТИКАЛЬНОЕ ВИДЕО

Креативные приемы на видео поощряют аудиторию смотреть клипы до конца. Предлагаем вам освоить один из таких приемов.
Попросите участников вашего отряда помочь вам. Снимите сначала себя, попросите участника отряда снять вас. Нужно начать съемку, направив объектив камеры или смартфона (вертикально) в левую сторону. Далее оператор резко поворачивает камеру на вас и останавливается, продолжая съемку. Вы, попав в кадр делаете интересный жест и смахиваете рукой в левую сторону от вас. Во время вашего взмаха оператор должен так же резко повернуть камеру вправо, как бы вслед за вашей рукой.
Снимите такие же видео с другими участниками отряда. Смонтируйте все видео в одно и посмотрите, какое видео у вас получится. Важно, чтобы каждый участник сделал свой жест, например, обозначающий его условно-военную специальность в отряде.
Опубликуйте ваше видео и пронаблюдайте за реакциями а удитории.



9 КОНКУРС

Наращиваем аудиторию и вовлекаем существующую! Подготовьте вместе с участниками отряда приз, например, нарисуйте картину по мотивам «Зарницы 2.0» или соберите упаковку конфет.
Придумайте задание, которое подписчикам вашего канала необходимо будет сделать за ограниченное время в комментариях.
Опубликуйте ваше задание и определите подписчика, который первым выполнит задание и сообщит об этом в комментариях под постом.
Объявите победителя, назначьте с ним встречу и вручите ему его приз.
Отчет о вручении приза так же опубликуйте в виде фото или видео.
К чему привел такой конкурс?

ВОЕНКОР

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

ВОЕНКОР —
это журналист, специализирующийся на освещении военных конфликтов, который сопровождает армию и флот во время боевых действий, собирая информацию для СМИ, готовя репортажи, фото – и видеоматериалы, а также интервью с военнослужащими, работая часто в условиях повышенного риска.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Во время наполеоновских войн по поручению Михаила Кутузова был организован регулярный выпуск «Известий из армии». Как сообщалось в статье «Обзор исторических статей в русских журналах», опубликованной в 1892 году, необходимость такого издания была обусловлена тем, что «общество желало знать, где находится армия и даже существует ли она, так как до тех пор Россия не имела об этом сведений».

1 ТИПЫ КОНТЕНТА

Хороший военкор, как и хороший специалист в сфере медиа, должен знать основные типы контента, чтобы уметь грамотно чередовать публикуемый материал, делая ленту интереснее и разнообразнее.
Изучите, какие бывают типы контента и сделайте публикации по каждому из них.

2 КОНТЕНТ-ПЛАН

Чтобы облегчить себе работу и каждый день не ломать голову на тему, что выложить сегодня, медийщики разрабатывают контент-план, в котором продумывают свои публикации на определенный период времени.
Давайте потренируемся составлять контент-план на неделю. Распланируйте свои посты на неделю вперед, оформите это в таблице, в которой столбцы обозначают день недели, а строки – количество и названия публикаций. Также вы можете сразу подготовить тексты, заголовки, картинки и т.д.

3 ТРЕНИРОВКА ОТРЯДА

Изучите курс на сайте Игры, который рассказывает о работы военкоров в социальных сетях, а также о том, какие тексты и форматы контента наиболее востребованы у аудитории на площадках.

4 ПОДКАСТ

Один из интересных и актуальных форматов – это подкаст. Запишите аудиофайл, в котором расскажите о своих впечатлениях о прохождении этапа «Зарницы 2.0». Если вы сами не проходили ни одного этапа – найдите участника, который делал это и был бы готов на эту тему поговорить.
Опубликуйте аудиозапись и текст поста в социальных сетях. Сколько прослушиваний собрал подкаст за неделю?

5 ИНТЕРВЬЮ ПО БЕЗОПАСНОЙ СХЕМЕ

Научитесь проводить интервью этично и эффективно.
Для этого подготовьтесь и проведите 1-2 коротких интервью с учителем или с добровольцами в школе.

Следуйте алгоритму:
Подготовьте сценарий интервью (5-7 вопросов).
Определите тему разговора и согласуйте участие с гостями.
Подготовьте открытые вопросы, избегайте двусмысленных формулировок, уберите предвзятость.
Проведите интервью в комфортной обстановке (в школе, на школьной площадке).

Перед публикацией готового материала обязательно покажите его интервьюируемому, чтобы тот дал согласие на публикацию или предложил правки.



6 ФАКТЧЕКИНГ

На сайте Игры ознакомьтесь с курсом, в котором рассказывается о том, что проверка подлинности информации имеет большое значение не только для военкора, но и для любого человека, работающего с информацией. Узнайте техники и способы проверки информации на достоверность.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ВОЕНКОР

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

7 ТИПЫ КОНТЕНТА 2.0

В предыдущем задании вы ознакомились с типами контента и научились создавать свой контент-план. Теперь запустите недельный марафон, в котором задействуете все типы контента и отработаете все новые навыки.
Уметь все делать идеально (и снимать, и писать тексты, и обрабатывать видео) практически невозможно. Привлекайте друзей, распределяйте роли и создавайте качественный контент!
Кстати, контент-план можно создавать как на месяц, так и на несколько месяцев.

8 ВОЕНКОР ЗА 60 МИНУТ: ОТ ТЕРМИНОВ ДО ЭТИКИ

Чтобы передавать вести с полей максимально точно и с соблюдением этики, нужно понимать военную терминологию, уметь ориентироваться на местности и знать, что можно показывать, а что лучше завуалировать или скрыть. Эти навыки спасают жизни, укрепляют доверие к журналисту и помогают не стать инструментом пропаганды.

Предлагаем вам упражнение, которое нужно выполнять вместе с друзьями.
Каждый участник заблаговременно готовит по 10 карточек с терминами на военную тематику, например, «зачистка», «разведка боем», «БПЛА» и др.
На встрече повторяющиеся карточки убираются.
Каждый по очереди достает карточку и находит точное определение термина. Можно использовать справочные материалы, инструкции или подсказки от ведущего.
Участник составляет и озвучивает одно предложение для репортажа, в котором термин используется правильно и уместно.
Все остальные участники поправляют, если термин был использован некорректно.
Снимайте процесс и выкладывайте в соцсети!

9 ВЫЗОВ

Нередко объем аудитории можно нарастить за счет взаимодействия с другими медийными личностями. Один из способов это сделать – бросить вызов.

Придумайте задание, которое можете выполнить сами. Снимите процесс его выполнения, а в конце видео бросьте вызов военкору из другого отряда или даже региона. Попросите его сказать, что он принял вызов от вас и указал вашу ссылку.
Замерьте прирост вашей аудитории в результате такой акции.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026

#ЗАРНИЦА2026

КОМАНДИР

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

КОМАНДИР –
является ключевой фигурой, отвечающей за общее руководство и координацию действий всего отряда. Он принимает стратегические решения, ставит задачи перед бойцами, распределяет обязанности и несет ответственность за выполнение поставленных задач. Командир отряда анализирует обстановку, прогнозирует развитие событий, определяет приоритеты и оптимальные действия для достижения победы. Он поддерживает высокий боевой дух и мотивацию бойцов, эффективно управляет членами отряда и обеспечивает слаженное взаимодействие бойцов различных специальностей. Также в обязанности командира отряда входит контроль за соблюдением установленных правил и норм безопасности.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Александр Суворов впервые в Российской армии, будучи фельдмаршалом, ставил всегда себя на место простого солдата: ел и спал рядом со своей армией и тренировал своих солдат лично, показывая приемы, позволяющие солдатам выживать в сражениях. Солдаты в ответ отвечали ему безграничной преданностью и готовы были выполнить любой его приказ. Именно это и было секретом всех его воинских побед. Личный пример Суворова вдохновлял всегда его армию на выполнение очень сложных задач.

1 ГЛАЗОМЕР

Самый простой и быстрый способ определить расстояние до объекта – это глазомер.
Определить расстояние также можно по окружающим предметам, например, по линии электропередач, зная расстояние между столбами и посчитав их количество до объекта можно.
Каждый раз выходя на улицу старайтесь «на глаз» определить расстояние до разных объектов, тренируйте глазомер. Проверяйте себя по картам или шагами.

2 ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА МЕСТНОСТИ

Изучите основные способы ориентирования на местности – по карте, компасу, небесным светилам, местным признакам.
В ясную погоду выйдите на улицу, когда небо будет чистым, определите основные созвездия и звезды (полярная звезда, Малая медведица, Большая медведица. При помощи звезд определите стороны света.

3 МЕСТНЫЕ ПРИЗНАКИ

Определять стороны света можно и по природным объектам. Устройте прогулку в парке, захватите с собой компас. По местным природным особенностям (кора деревьев, муравейники, ягоды, снег и т.д.) определите стороны света. Сверьтесь с данными компаса.

4 ДВИЖЕНИЕ ПО АЗИМУТУ

Из специальной литературы или из сети Интернет узнайте, в чем состоит отличие магнитного азимута и истинного, найдите определение прямого и обратного азимута.
Понимание особенностей расчета азимута поможет вам ориентироваться на местности лучше.

5 ОПРЕДЕЛЕНИЕ СТОРОН СВЕТА ПО СОЛНЦУ

Изучите алгоритмы определения сторон света по солнцу и луне. Примените на практике полученные знания и сверьте результат с компасом.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

КОМАНДИР

7-10 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

6 СКРЫТАЯ СЪЕМКА

Сделайте 5-7 фото или видеофрагментов общественных мест (парк, площадь, кафе), где люди ведут себя естественно. Важное условие – вас не должен заметить ни один человек! Постарайтесь сделать так, чтобы на кадрах были видны детали окружения (вывески, предметы, время суток). Отличным результатом будет 1-2 кадра с «неожиданным» сюжетом (например, человек что-то уронил).

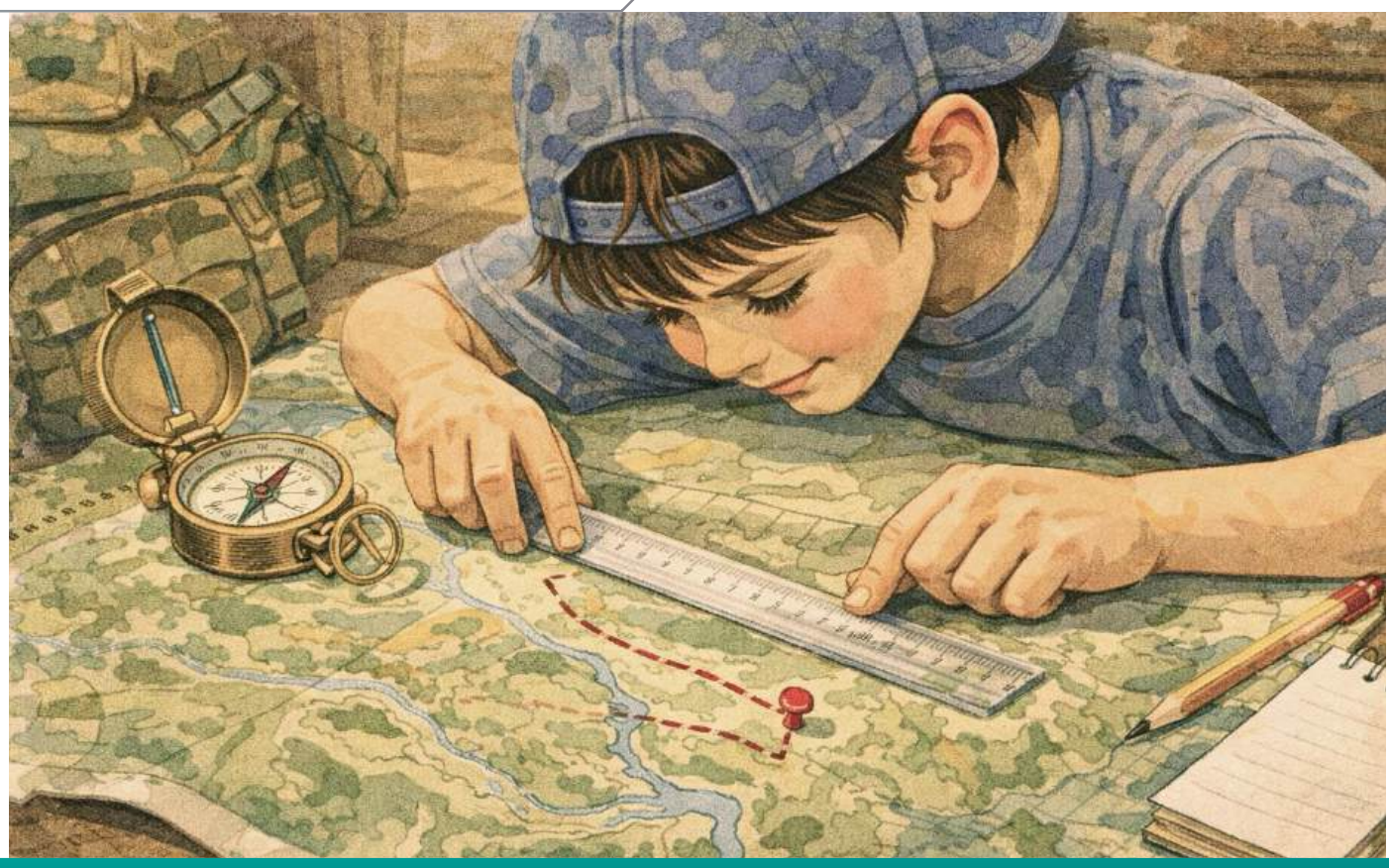
Создайте коллаж или короткий ролик с подписью «Как выглядит обычный день, если смотреть внимательно» и опубликуйте его в социальные сети.

7 ФОРМУЛА ТЫСЯЧНОЙ

Формула тысячной используется в военной топографии и артиллерии для быстрого определения расстояния до цели, ее реальной высоты, ширины или углового размера.
Узнайте, как измерить расстояние при помощи формулы тысячной, выйдите на улицу и потренируйтесь определять расстояние до объекта таким способом.

9 РАЗГОВОР ПО РОЛЯМ

Важный навык командира – перевоплощение! Проведите 2-3 диалога с незнакомцами, используя разные амплуа (любознательный турист, энтузиаст-коллекционер и т.п.).
Поверили ли ваши собеседники в вашу легенду? Что вам необходимо развить, чтобы стать более убедительным в своей роли?



8 ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАССТОЯНИЯ ПО СООТНОШЕНИЮ СКОРОСТИ СВЕТА И ЗВУКА

Изучите, как определить расстояние до цели по соотношению скорости света и скорости звука.
Решите легкую задачу и закрепите результат:
«Вы увидели вспышку выстрела, а звук услышали только через 9 секунд. Какое расстояние от вас до места выстрела?»

Делитесь задачей и вашими ответами в социальных сетях первичного отделения!

Ответ: 3 км

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

КОМАНДИР

11-13 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

КОМАНДИР —
является ключевой фигурой, отвечающей за общее руководство и координацию действий всего отряда. Он принимает стратегические решения, ставит задачи перед бойцами, распределяет обязанности и несет ответственность за выполнение поставленных задач. Командир отряда анализирует обстановку, прогнозирует развитие событий, определяет приоритеты и оптимальные действия для достижения победы. Он поддерживает высокий боевой дух и мотивацию бойцов, эффективно управляет членами отряда и обеспечивает слаженное взаимодействие бойцов различных специальностей. Также в обязанности командира отряда входит контроль за соблюдением установленных правил и норм безопасности.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

Федор Ушаков принимал участие в русско-турецкой войне (1787-1791). Возглавлял морские сражения у Фидониси, Тендры, Калиакрии, Керчи, руководил осаждением острова Корфу. В 1790-1792 годах командовал Черноморским флотом. За свою военную карьеру Ушаков провел 43 битвы. Ни в одной из них он не получил поражения. В сражениях сумел сохранить все доверенные ему корабли.

1 ДВИЖЕНИЕ ПО АЗИМУТУ

Из специальной литературы или из сети Интернет узнайте, в чем состоит отличие магнитного азимута и истинного, найдите определение прямого и обратного азимута.
Понимание особенностей расчета азимута поможет вам ориентироваться на местности лучше.



2 УЧИ МАТЧАСТЬ, КОМАНДИР

Выберите из представленных на рисунке те снайперские винтовки, которыми пользуются в ВС РФ.
Обведите их в круг в фоторедакторе или на распечатанном листе.
Смогли ли ваши соотрядники правильно отметить отечественное оружие?



3 ЧТЕНИЕ КАРТ: ПРОСТОЕ

Изучите, какие бывают топографические знаки.
Зарисуйте их в блокноте и подпишите названия.
Если ваши товарищи тоже выполнили эти задания, сравните получившийся результат. Не упустили ли вы какие-нибудь знаки?

Публикуйте фото ваших глоссариев топографических знаков на странице первичного отделения.

4 ГЛАЗА КОМАНДОВАНИЯ

В реальных кризисных ситуациях от точности и скорости передачи информации зависят жизни людей. Выполнение этого задания научит видеть главное, мыслить тактически и сообщать данные четко и быстро.

Играйте с друзьями. Каждый рисует карту вымышленной зоны с любыми военными и гражданскими объектами. Затем обменяйтесь картами и за ограниченное время найдите три ключевых детали, которые критически важно передать командованию. Объясните, почему именно они важны, например, угрожают безопасности беженцев или нарушают правила ведения конфликта.
Составьте короткий разведдоклад по шаблону: «Место – объект – угроза – рекомендация».
Презентуйте его команде и обсудите, насколько информация была точной, полезной и этичной.
Снимайте, как ваша команда принимает решения, и выложите видео или фото в соцсети.

5 ПЛАНИРОВАНИЕ СНАРЯЖЕНИЯ

Соберите набор снаряжения для своей условно-военной специальности.

Вам предстоит совершить марш протяженностью 30 км за три дня. Соберите список из 20 вещей, снаряжения и экипировки, которые вы возьмете с собой.
Зафиксируйте итог – выложите список, по желанию снабдив фотографиями, в соцсетях.

6 СПЕЦИАЛИСТ ПО КОСТРАМ

Участникам предлагается подготовить инструкцию по подготовке и разведению одного типа костра, например – «колодец».

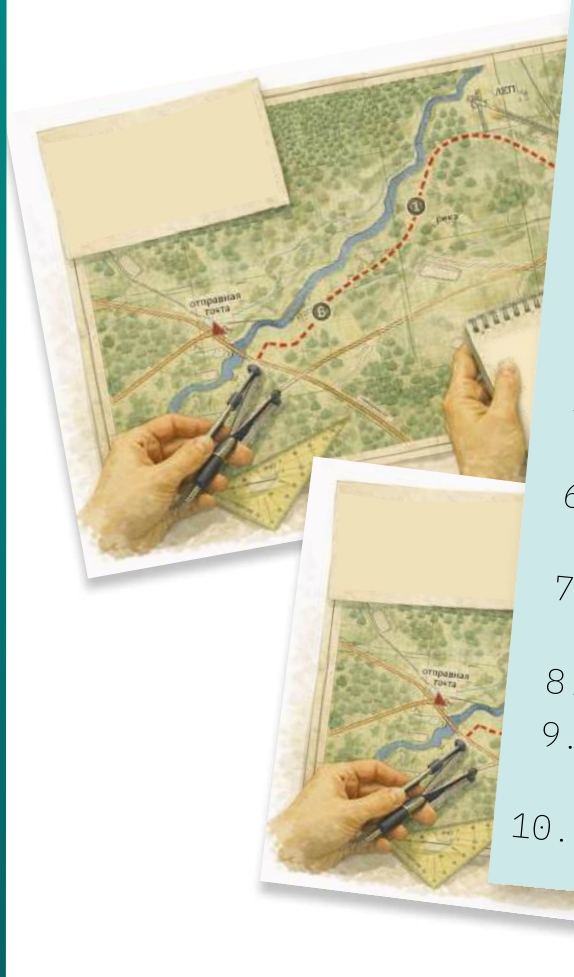
Ваши товарищи собираются в поход с ночевкой. Они собрали все необходимое, но разводить костры в группе не умеет никто. Зная, что Командиры – специалисты по выживанию в природной среде, они просят вас подготовить инструкцию по подготовке и разведению костра.
Подготовьте короткую инструкцию по подготовке одного типа костра, удобного для применения в вашем регионе, поделитесь ей и фото со списком необходимого снаряжения в соцсетях вашего первичного отделения.

Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

7 ЧТЕНИЕ КАРТ

Вам представлен текст расшифрованного связистами плана передвижения отряда соперников.
Используя информацию с описанием объектов, паршагов и азимутов, в команде проложите вероятный маршрут в фоторедакторе.
Поделитесь итогами вашей работы на личной странице или странице первичного отделения.



1. Маршрут начинать в н.п. Малиновка от здания церкви.
2. Двигайтесь на северо-запад по дорогам, пересеките реку Голубую по мосту и выйдите на шоссе возле мукомольной мельницы.
3. Двигайтесь строго на север до поворота автомобильной дороги на н.п. Михалино.
4. В радиусе 500 м на юго-восток найдите пасеку, доберитесь до нее.
5. Двигайтесь по дирекционному углу 59° к объекту, расположенному на горе Махалинская.
6. Двигайтесь по азимуту магнитному, равному 334°50', 2,9 километров.
7. Двигайтесь по проселочной дороге на запад до первого перекрестка, на котором поверните направо.
8. Двигайтесь до следующего перекрестка проселочных дорог.
9. От этого перекрестка двигайтесь по истинному азимуту, равному 124°36', 575 метров.
10. Вы на месте.

8 НЕВИДИМКА

Освойте навык маскировки!
Вместе с товарищами найдите безопасную позицию для наблюдения, и используя подручные средства замаскируйтесь, чтобы слиться с местностью. Попросите товарищей сделать фотоотчет и поделитесь им в социальных сетях.

9 ТОВАРИЩЕСКИЙ МАТЧ

Вместе с участниками вашего отряда организуйте для себя и других приглашенных гостей товарищеский матч по стрельбе из пневматической винтовки или электронного оружия.

Обратитесь к педагогу или наставнику, организующему выполнение норм ГТО по стрельбе или возглавляющему военно-патриотический клуб в вашей школе с просьбой помочь в проведении.
Зафиксируйте итог – выкладывайте результаты в соцсетях.

КОМАНДИР

14-17 ЛЕТ

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ

КОМАНДИР —
является ключевой фигурой, отвечающей за общее руководство и координацию действий всего отряда. Он принимает стратегические решения, ставит задачи перед бойцами, распределяет обязанности и несет ответственность за выполнение поставленных задач. Командир отряда анализирует обстановку, прогнозирует развитие событий, определяет приоритеты и оптимальные действия для достижения победы. Он поддерживает высокий боевой дух и мотивацию бойцов, эффективно управляет членами отряда и обеспечивает слаженное взаимодействие бойцов различных специальностей. Также в обязанности командира отряда входит контроль за соблюдением установленных правил и норм безопасности.

ИНТЕРЕСНЫЙ ФАКТ

«Убедите солдат на деле, что вы о них вне боя отечески заботливы, что в бою – сила, и для вас ничего не будет невозможного», - говорил Скобелев Михаил Дмитриевич.
И с этим убеждением он побеждал в Средней Азии и на Балканах. Покоритель Хивы и освободитель Болгарии, он вошел в историю под именем «белого генерала».

1 ПАМЯТЬ КОМАНДИРА

Тренируйте вашу зрительную память и внимание! Положите перед собой определенное количество предметов на столе (например, 8), за 30 секунд запомните расположение предметов и их признаки, закройте глаза и попросите товарища убрать один или несколько предметов. Теперь назовите отсутствующие предметы, а также в подробностях опишите их. Усложняйте игру – меняйте количество предметов и их сложность.
Вместе – интереснее!

2 СЛЕДОПЫТ

Направляйтесь в место, где возможно различить на земле следы людей или животных (лес, парк и т.п.).

Изучите все следы и постарайтесь понять, что происходило, кто куда направлялся, кому могут принадлежать следы и как давно они оставлены.

Составьте историю и поделитесь ей в социальных сетях своего первичного отделения. У всех ли ваших друзей получились похожие легенды?

3 НЕПОДВИЖНОСТЬ

Для Командира важно оставаться незамеченным. Зачастую незаметность достигается не только за счет маскировки, но и за счет неподвижности. Самостоятельно или с друзьями устройте испытание – не двигаться в течении 5, 7, 10, 15 минут.

Расскажите о впечатлениях от упражнения в социальных сетях.

4 МОТИВАЦИЯ

Изучите приемы и способы мотивации людей, при возможности примените изученный материал на практике, поддержите человека, если видите, что он устал или находится в моральном упадке.

5 РАДИОПЕРЕХВАТ

Прослушайте в сети Интернет запись радиообмена (например, на сайте по QR-коду) и выделите важную информацию (координаты, время, подозрительные фразы, число участников и другие особенности).

6 ИСТОРИЯ КОМАНДОВАНИЯ

Изучите историю великих полководцев России и мира. Сравните подходы отечественного командования и зарубежные, узнайте в чем их отличия. Предложите товарищам тоже изучить материал, а затем обменяйтесь информацией.



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

7 ПСИХОЛОГИЧЕСКИЙ ТЕСТ: СТРЕСС-СИМУЛЯЦИЯ ☆☆☆

Стрессоустойчивость и способность сохранять спокойствие в критической ситуации – важное качество Командира. Проверьте свою устойчивость к стрессу в команде, выполнив задания под давлением:

- решите логическую головоломку при громкой музыке;
- передайте сообщение, когда «противник» имитирует помехи;
- пробуйте сохранить спокойствие при неожиданных звуках (сирена, крики).

Придумайте ситуации стресса друг для друга и проведите тест. Держите ситуацию под контролем, помогайте друзьям, кому испытания даются нелегко.

8 СЕКРЕТНАЯ МИССИЯ ☆☆☆

В команде создайте друг для друга миссии: выполняющему задание участнику потребуется расшифровать послание с координатами.
По расшифрованным координатам нужно найти тайник с картой, на которой обозначен маршрут до наблюдательного пункта. Каждый участник проходит свой маршрут, оставаясь незамеченным.
Добравшись до наблюдательного пункта, участники остаются на нем 10 минут и фиксируют все, чтовидят, в журнал наблюдения.
Финальной стадией выполнения миссии является возвращение в штаб и доклад о добытой информации.

9 ДОСЬЕ НА ПЕРСОНАЖА ☆☆☆

Найдите в сети Интернет картинку или видео с вымышленным персонажем. Опишите его внешность, характер и стиль поведения, составьте досье на этого персонажа. Что в его биографии кажется странным?
Усложение: обменяйесь картинками и вашими описаниями с друзьями. Будет ли у них, что добавить к вашему?



Публикуйте посты
в социальных сетях с хештегами

#БЛОКНОТЗАРНИЦА2026
#ЗАРНИЦА2026

ВЫ ГОТОВЫ К НОВЫМ ПОДВИГАМ,
НАЧИНАЙТЕ СВОЕ ПРИКЛЮЧЕНИЕ
ПРЯМО СЕЙЧАС!

ЗАРНИЦА 2.0

Это Первые | ЮНАРМИЯ